

Пример байесовского вывода

Сергей Николенко
6 ноября 2025 г.



Технологии и границы науки о данных

Теорема Байеса в машинном обучении



Теорема Байеса в ML

- Давайте обсудим компоненты формулы Байеса в машинном обучении:
- Параметры θ , данные D :

$$p(\theta|D) = \frac{p(\theta)p(D|\theta)}{p(D)}$$



*I am
My Lord
Your Lordship's
most obedient
humble servant
T. Bayes.*

Теорема Байеса в ML

- Давайте обсудим компоненты формулы Байеса в машинном обучении:
- Параметры θ , данные D :

$$p(\theta|D) = \frac{p(\theta)p(D|\theta)}{p(D)}$$

- Правдоподобие $p(D|\theta)$



*I am
My Lord
Your Lordship's
most obedient
humble servant
T. Bayes.*

Теорема Байеса в ML

- Давайте обсудим компоненты формулы Байеса в машинном обучении:
- Параметры θ , данные D :

$$p(\theta|D) = \frac{p(\theta)p(D|\theta)}{p(D)}$$

- Правдоподобие $p(D|\theta)$
- Априорное распределение $p(\theta)$



*I am
My Lord
Your Lordship's
most obedient
humble servant
T. Bayes.*

Теорема Байеса в ML

- Давайте обсудим компоненты формулы Байеса в машинном обучении:
- Параметры θ , данные D :

$$p(\theta|D) = \frac{p(\theta)p(D|\theta)}{p(D)}$$

- **Правдоподобие** $p(D|\theta)$
- **Априорное распределение** $p(\theta)$
- **Апостериорное распределение** $p(\theta|D)$



Задачи байесовского вывода

$$p(\theta|D) = \frac{p(\theta)p(D|\theta)}{p(D)}$$

- Отсюда следуют основные задачи байесовского вывода
- Первая задача – найти *гипотезу максимального правдоподобия* (maximum likelihood, ML):

$$\theta_{ML} = \operatorname{argmax}_{\theta} p(D|\theta)$$

Задачи байесовского вывода

$$p(\theta|D) = \frac{p(\theta)p(D|\theta)}{p(D)}$$

- Отсюда следуют основные задачи байесовского вывода
- Первая задача – найти *гипотезу максимального правдоподобия* (maximum likelihood, ML):

$$\theta_{ML} = \operatorname{argmax}_{\theta} p(D|\theta)$$

- Вторая – найти апостериорное распределение (posterior)

$$p(\theta|D) \propto p(\theta)p(D|\theta)$$

и, если будет нужно, максимальную апостериорную гипотезу (maximum a posteriori, MAP)

$$\theta_{MAP} = \operatorname{arg max}_{\theta} p(\theta|D) = \operatorname{arg max}_{\theta} p(\theta)p(D|\theta)$$

Задачи байесовского вывода

$$p(\theta|D) = \frac{p(\theta)p(D|\theta)}{p(D)}$$

- Отсюда следуют основные задачи байесовского вывода
- Первая задача – найти *гипотезу максимального правдоподобия* (maximum likelihood, ML):

$$\theta_{ML} = \operatorname{argmax}_{\theta} p(D|\theta)$$

- Вторая – найти апостериорное распределение (posterior)

$$p(\theta|D) \propto p(\theta)p(D|\theta)$$

и, если будет нужно, максимальную апостериорную гипотезу (maximum a posteriori, MAP)

$$\theta_{MAP} = \operatorname{arg max}_{\theta} p(\theta|D) = \operatorname{arg max}_{\theta} p(\theta)p(D|\theta)$$

- Самая сложная (и интересная) третья задача – найти *предсказательное распределение* (predictive distribution)

$$p(x|D) \propto \int_{\theta \in \Theta} p(x|\theta)p(\theta|D)d\theta$$

Задачи байесовского вывода

$$p(\theta|D) = \frac{p(\theta)p(D|\theta)}{p(D)}$$

- Отсюда следуют основные задачи байесовского вывода

- Первая задача – найти *гипотезу максимальной правдоподобности* (maximum likelihood, ML):

$$\theta_{ML} = \arg \max_{\theta} p(\theta)p(D|\theta)$$

- Вторая – найти апостериорное распределение (posterior)

и, если необходимо, найти наиболее вероятную апостериорную гипотезу (most probable hypothesis, MPH)

Давайте обсудим их на конкретном примере.

$$\theta_{ML} = \arg \max_{\theta} p(\theta)p(D|\theta)$$

- Самая (и интересная) третья задача – найти *предсказательное распределение* (predictive distribution)

$$p(x|D) \propto \int_{\theta \in \Theta} p(x|\theta)p(\theta|D)d\theta$$

Байесовский вывод для монетки



Задачи байесовского вывода

- Рассмотрим монетку, которая подброшена N раз, и результаты этих бросков известны, т.е. данные D – это последовательность исходов: орёл, решка, решка, орёл, орёл...
- Что такое здесь параметры θ ?
Сколько их?



$$p(\theta|D) = \frac{p(\theta)p(D|\theta)}{p(D)}$$

Задачи байесовского вывода

- Задача машинного обучения (байесовского вывода) здесь в том, чтобы определить «нечестность» монетки, то есть её единственный параметр θ (вероятность выпадения орла), и предсказать, с какой вероятностью она выпадет орлом в следующий раз.
- Начнём с *правдоподобия*: какое будет правдоподобие $p(D | \theta)$ для датасета D из n орлов и m решек?



$$p(\theta|D) = \frac{p(\theta)p(D|\theta)}{p(D)}$$

Задачи байесовского вывода

- Задача машинного обучения (байесовского вывода) здесь в том, чтобы определить «нечестность» монетки, то есть её единственный параметр θ (вероятность выпадения орла), и предсказать, с какой вероятностью она выпадет орлом в следующий раз.
- Начнём с *правдоподобия*: какое будет правдоподобие $p(D | \theta)$ для датасета D из n орлов и m решек?

$$p(D|\theta) = \theta^n(1 - \theta)^m$$

- Где оно максимизируется?



$$p(\theta|D) = \frac{p(\theta)p(D|\theta)}{p(D)}$$

Задачи байесовского вывода

- Мы вроде бы получили решение: $\theta_{ML} = \frac{n}{n + m}$
- Но, во-первых, у правдоподобия для $m = 0$ нет максимума, оно идёт к бесконечности.
- Во-вторых, даже если предположить, что мы как-то ввели ограничение, утверждающее, что θ должно быть вероятностью, получается, что после первого же броска мы предсказываем, что теперь монетка всегда будет выпадать той же стороной...
- Звучит странно... а что не так? Чего не хватает?

Задачи байесовского вывода

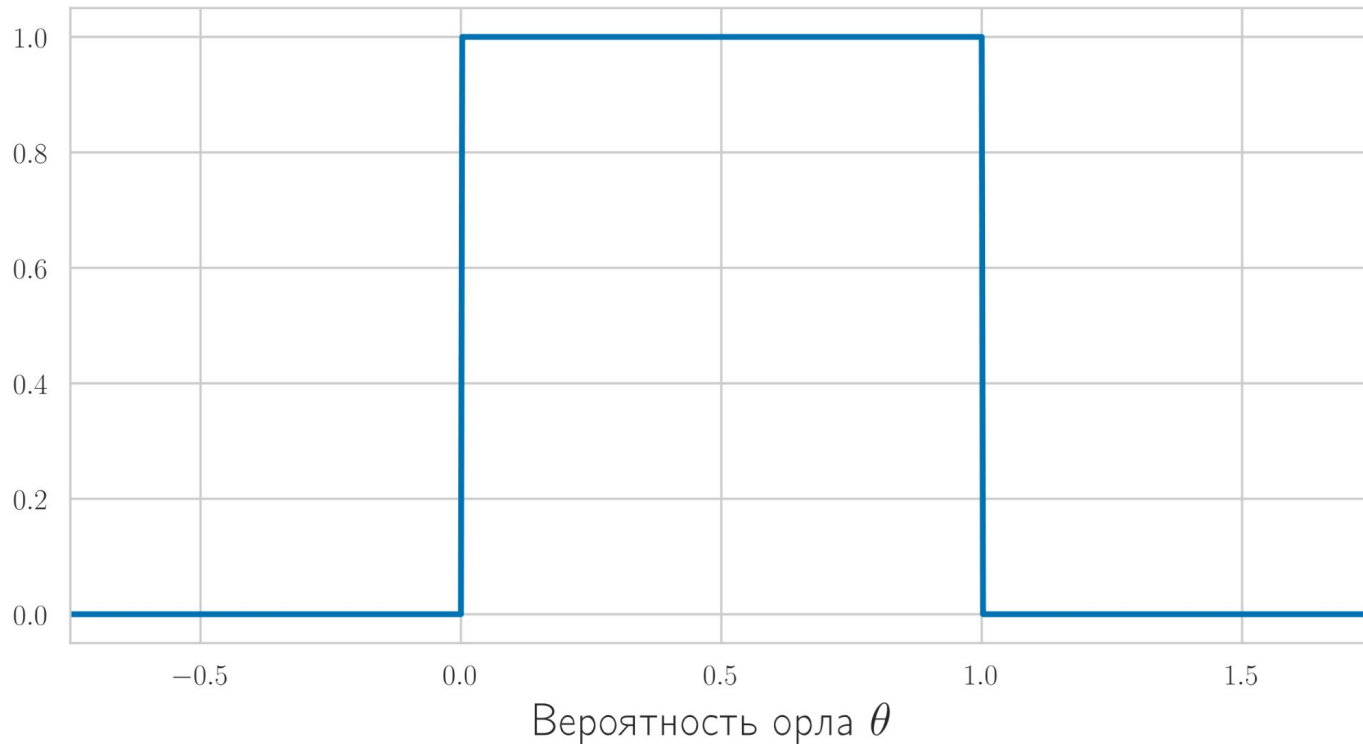
- Мы вроде бы получили решение: $\theta_{ML} = \frac{n}{n + m}$
- Но, во-первых, у правдоподобия для $m = 0$ нет максимума, оно идёт к бесконечности.
- Во-вторых, даже если предположить, что мы как-то ввели ограничение, утверждающее, что θ должно быть вероятностью, получается, что после первого же броска мы предсказываем, что теперь монетка всегда будет выпадать той же стороной...
- Звучит странно... а что не так? Чего не хватает?
- Не хватает нашей интуиции о том, какие на свете бывают монетки. Что выражает эту интуицию в байесовском выводе?

Задачи байесовского вывода

- Мы вроде бы получили решение: $\theta_{ML} = \frac{n}{n + m}$
- Но, во-первых, у правдоподобия для $m = 0$ нет максимума, оно идёт к бесконечности.
- Во-вторых, даже если предположить, что мы как-то ввели ограничение, утверждающее, что θ должно быть вероятностью, получается, что после первого же броска мы предсказываем, что теперь монетка всегда будет выпадать той же стороной...
- Звучит странно... а что не так? Чего не хватает?
- Не хватает нашей интуиции о том, какие на свете бывают монетки. Что выражает эту интуицию в байесовском выводе?
- Априорное распределение $p(\theta)$! Давайте его зададим.

Задачи байесовского вывода

- Начнём с равномерного априорного распределения:



- Это не совсем моя интуиция о монетках, но начнём отсюда...

Задачи байесовского вывода

- Теперь мы хотим найти

$$\theta_{MAP} = \arg \max_{\theta} p(\theta|D) = \arg \max_{\theta} p(\theta)p(D|\theta)$$

- Но с равномерным априорным распределением это та же самая функция, оно добавляет только то самое ограничение θ от 0 до 1, а внутри этого правдоподобие не меняется
- То есть мы ничего не достигли? Нет, это только начало...



Задачи байесовского вывода

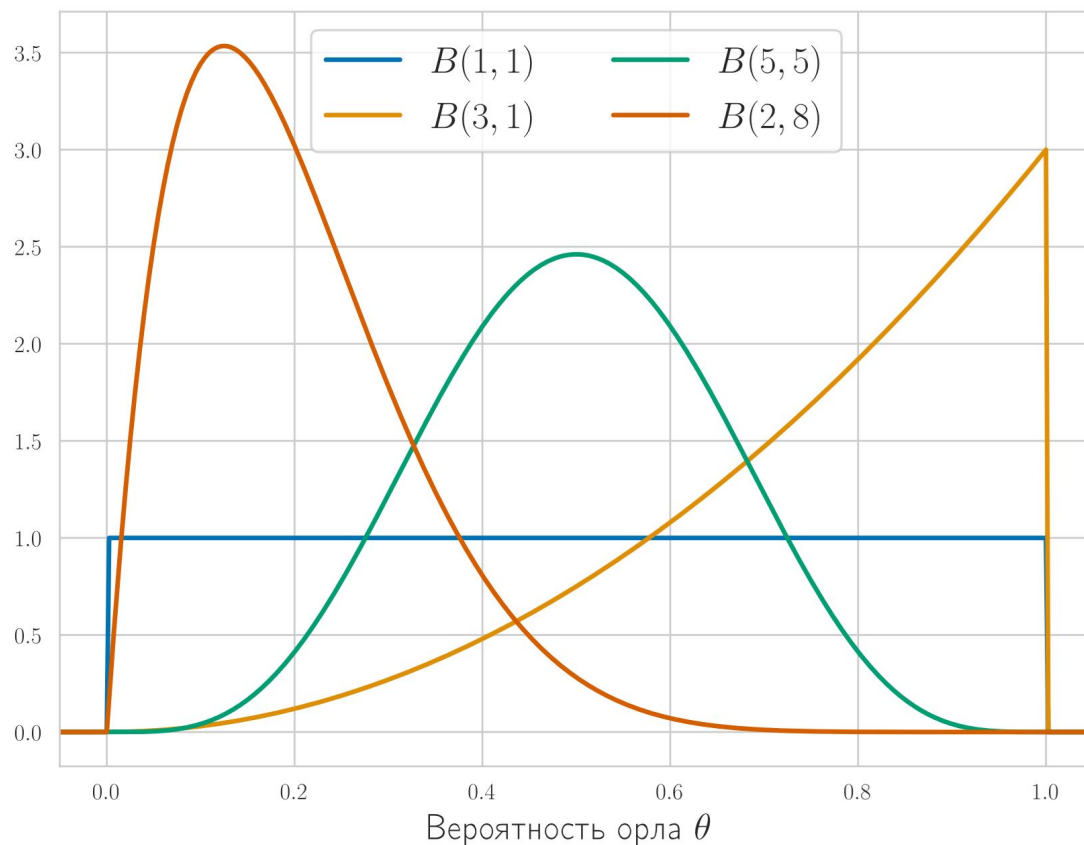
- Нормировочная константа для апостериорного распределения:

$$B(\alpha, \beta) = \int_0^1 x^{\alpha-1} (1-x)^{\beta-1} dx \quad B(\alpha, \beta) = \frac{\Gamma(\alpha)\Gamma(\beta)}{\Gamma(\alpha + \beta)}$$

- Бета-распределение на $[0, 1]$:

$$\text{Beta}(\theta|\alpha, \beta) = \frac{1}{B(\alpha, \beta)} \theta^{\alpha-1} (1-\theta)^{\beta-1}$$

- Давайте подсчитаем теперь с константой; от этого, правда, максимум всё равно не изменится, так зачем же всё это было нужно?



Задачи байесовского вывода

- Последняя, самая сложная задача байесовского вывода — найти *предсказательное распределение*:

$$p(\text{орёл}|D) = \int p(\text{орёл}|\theta)p(\theta|D)d\theta$$

- Подсчитав его в данном случае, получим *правило Лапласа*:

$$p(\text{орёл}|D) = \frac{n + 1}{n + m + 2}$$

- Давайте это обсудим...



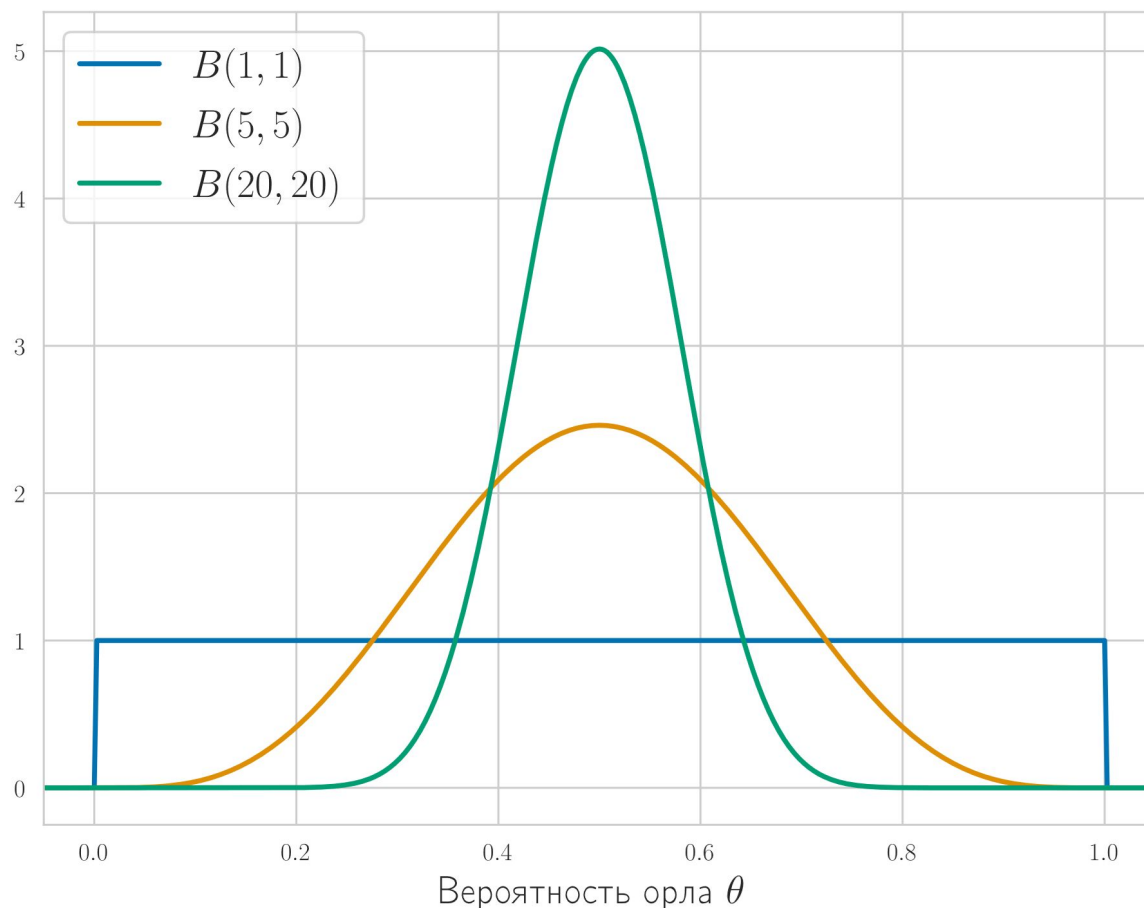
Сопряжённые априорные распределения



Бета-распределение как сопряжённое

- Мы уже выяснили, что *бета-распределение* похоже на правдоподобие монетки
- Более того, кажется, что для больших одинаковых параметров бета-распределение выражает нужную интуицию про настоящие монетки...

$$\text{Beta}(\theta|\alpha, \beta) = \frac{1}{B(\alpha, \beta)} \theta^{\alpha-1} (1 - \theta)^{\beta-1}$$



Бета-распределение как сопряжённое

- Давайте использовать бета-распределение как априорное:

$$p(\theta) = \text{Beta}(\theta|\alpha, \beta)$$

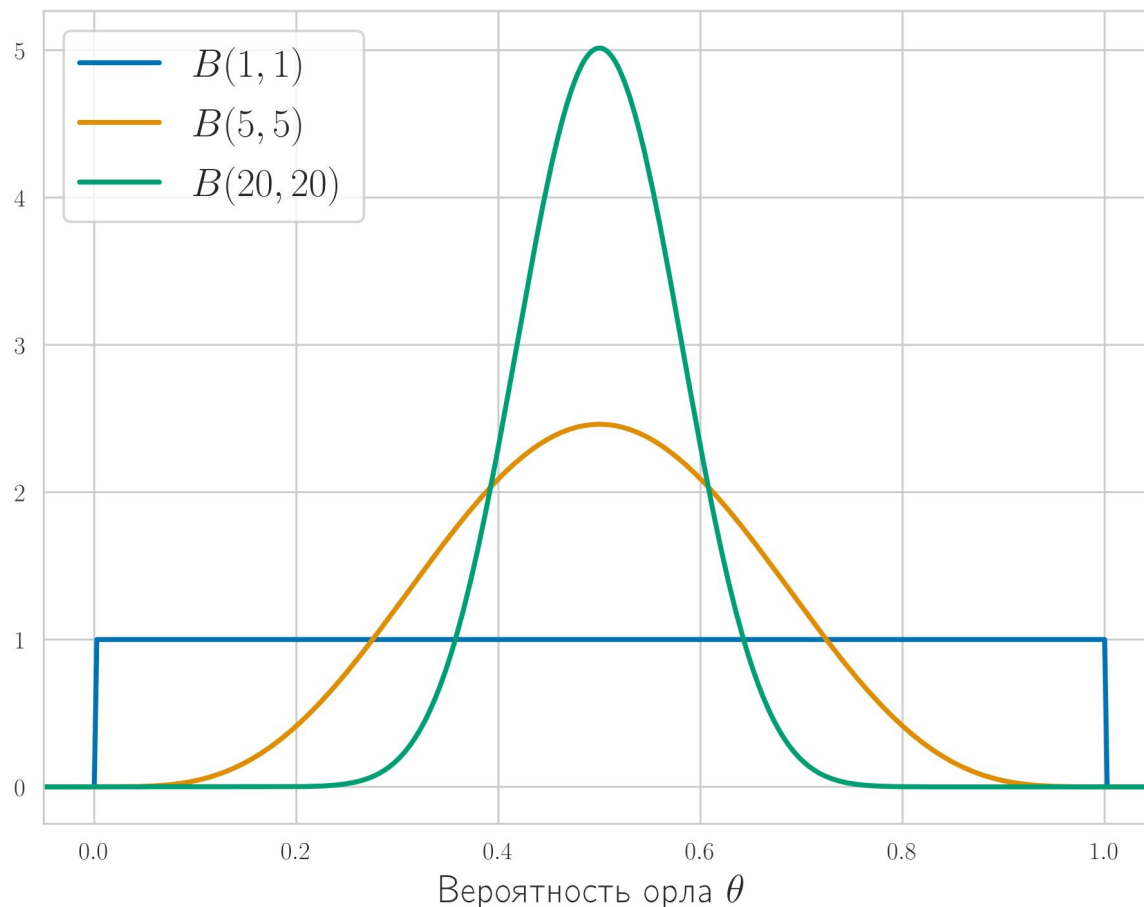
- Тогда

$$\begin{aligned} p(\theta|D) &\propto p(\theta)p(D|\theta) = \\ &= \text{Beta}(\theta|\alpha, \beta)\theta^n(1-\theta)^m \propto \\ &\propto \theta^{n+\alpha-1}(1-\theta)^{m+\beta-1}, \end{aligned}$$

и снова получается бета-распределение, теперь как апостериорное!

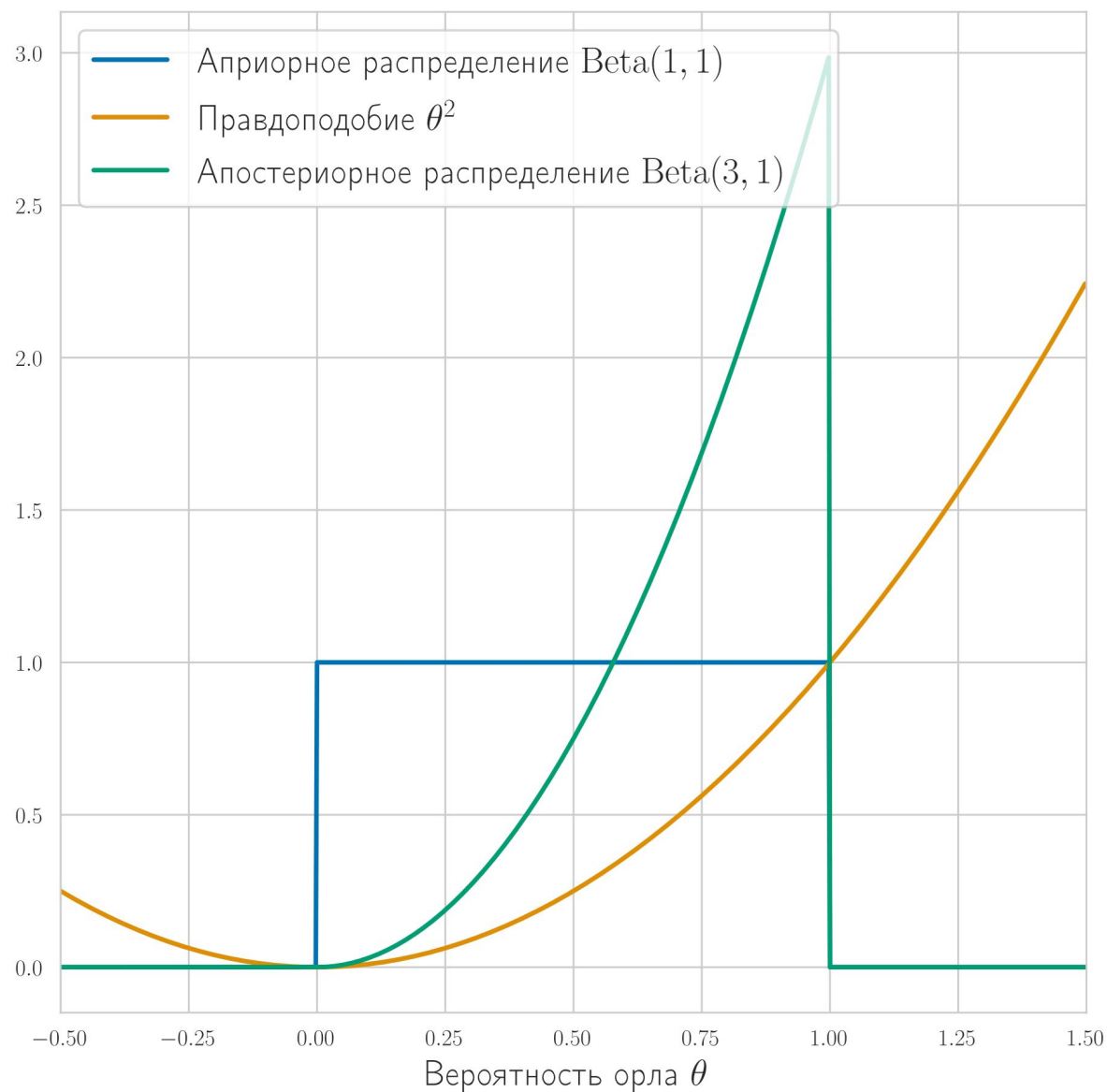
- Это пример *сопряжённых* априорных распределений (conjugate priors)

$$\text{Beta}(\theta|\alpha, \beta) = \frac{1}{B(\alpha, \beta)} \theta^{\alpha-1} (1-\theta)^{\beta-1}$$



Пример байесовского вывода

- Вот пример байесовского вывода как умножения одного распределения на другое
- Давайте посмотрим на примеры в коде и заодно обсудим один любопытный частный случай...





@SINECOR

Спасибо за внимание!

