



Ранние AI- системы и начало нейросетей

Сергей Николенко
21 сентября 2026 г.



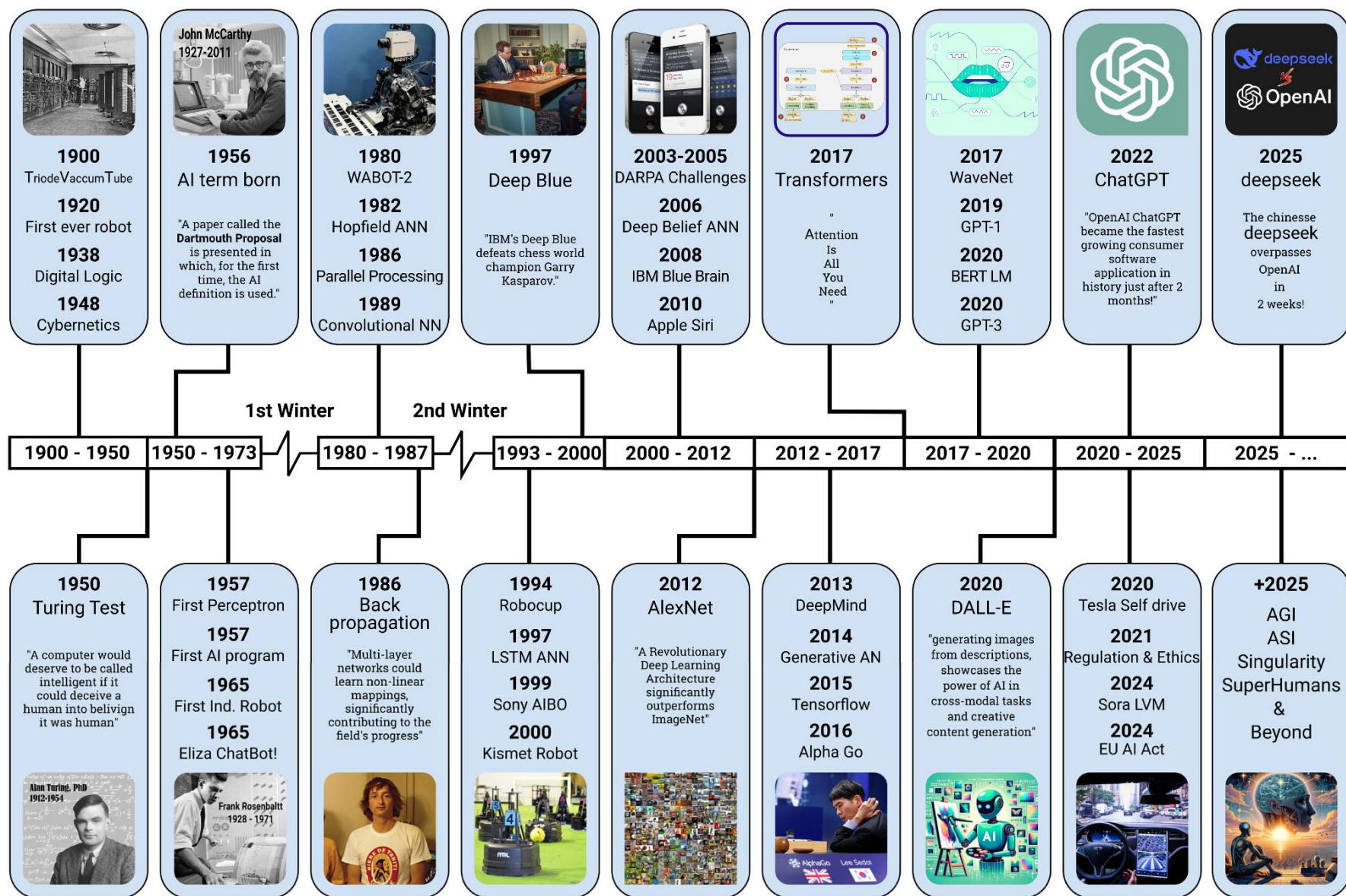
Технологии и фронтиры науки о данных

Примеры ранних систем искусственного интеллекта



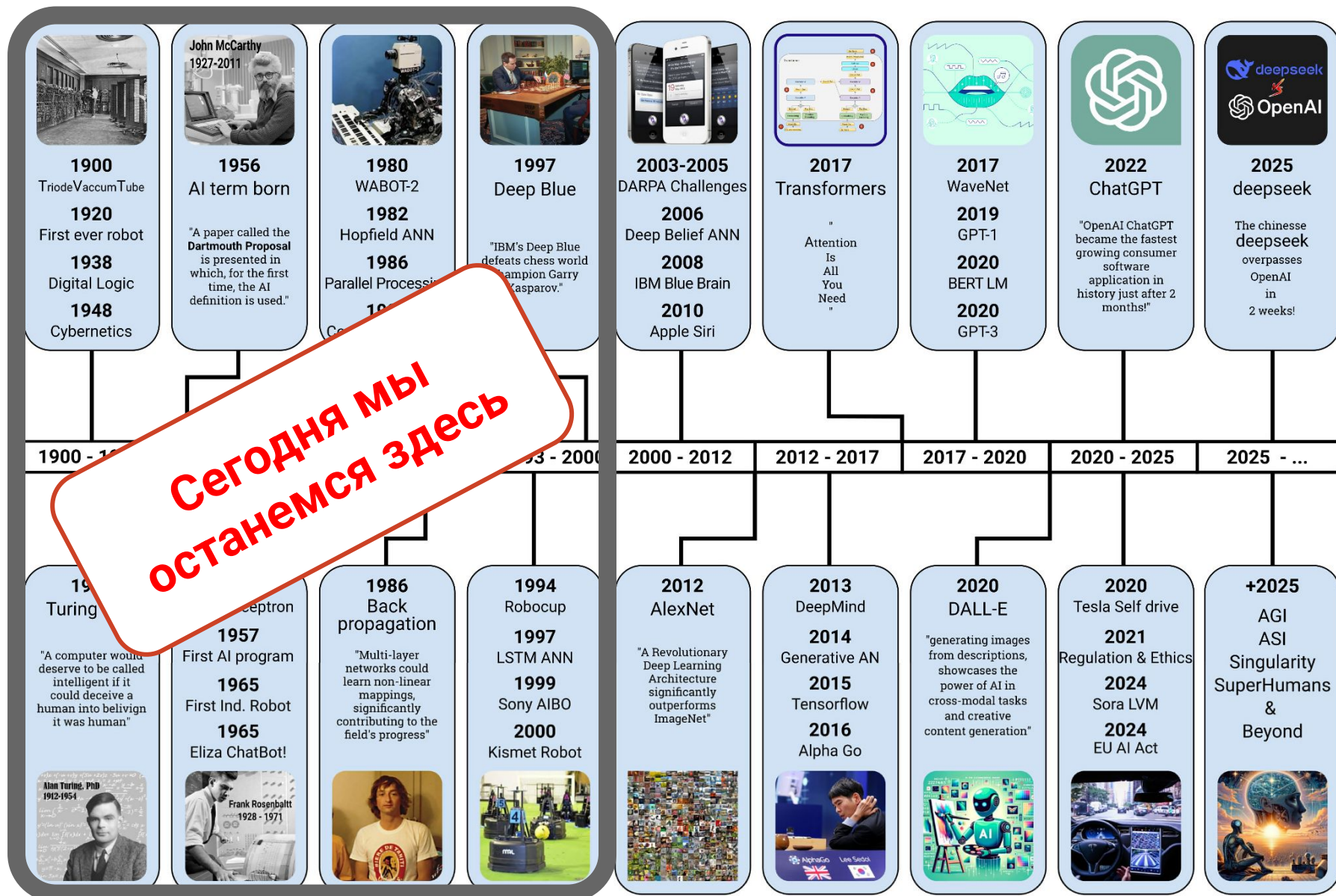
Краткая история AI

- AI timeline ([ИСТОЧНИК](#))



Краткая история AI

- AI timeline ([ИСТОЧНИК](#))



Ньюэлл и Саймон: Logic Theorist

- [Newell, Simon \(1956\)](#): Logic Theorist, программа для автоматического доказательства теорем
- Herbert Simon, Jan 1956: “Over Christmas, Al Newell and I invented a thinking machine”
- Он же, позже: “[we] invented a computer program capable of thinking non-numerically, and thereby solved the venerable mind-body problem, explaining how a system composed of matter can have the properties of mind”.

THE LOGIC THEORY MACHINE
A COMPLEX INFORMATION PROCESSING SYSTEM

by

Allen Newell and Herbert A. Simon

P-868

June 15, 1956



Herb Simon and Allen Newell.

Photograph courtesy, Carnegie Mellon University.

Ньюэлл и Саймон: Logic Theorist

- [Newell, Simon \(1956\)](#): Logic Theorist, программа для автоматического доказательства теорем
- На самом деле это был отличный пружер, передоказал большую часть Principia Mathematica... но всё-таки как-то это не взлетело

The two connectives, $\neg$ and $\vee$, are taken as primitives. The third connective, $\rightarrow$, is defined in terms of the other two, thus:

$$1.01 \quad p \rightarrow q \text{ "def } \neg p \vee q$$

The five axioms that are postulated to be true are:

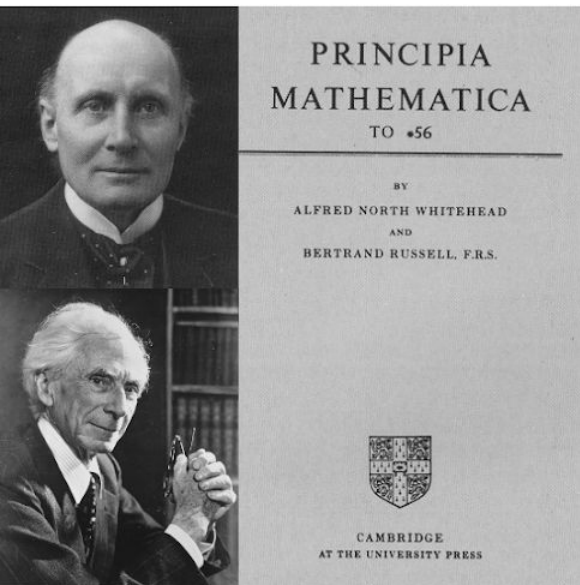
$$1.2 \quad p \vee p \rightarrow p$$

$$1.3 \quad p \rightarrow q \vee p$$

$$1.4 \quad p \vee q \rightarrow q \vee p$$

$$1.5 \quad p \vee q \vee r \rightarrow q \vee p \vee r$$

$$1.6 \quad p \rightarrow q \rightarrow r \vee p \rightarrow r \vee q$$



$$*54.43. \vdash : \alpha, \beta \in 1. \supset : \alpha \cap \beta = \Lambda. \equiv . \alpha \cup \beta \in 2$$

Dem.

$$\vdash . *54.26. \supset \vdash : \alpha = \iota'x. \beta = \iota'y. \supset : \alpha \cup \beta \in 2. \equiv . x \neq y.$$

$$[*51.231]$$

$$\equiv . \iota'x \cap \iota'y = \Lambda.$$

$$[*13.12]$$

$$\equiv . \alpha \cap \beta = \Lambda \quad (1)$$

$$\vdash . (1). *11.11.35. \supset$$

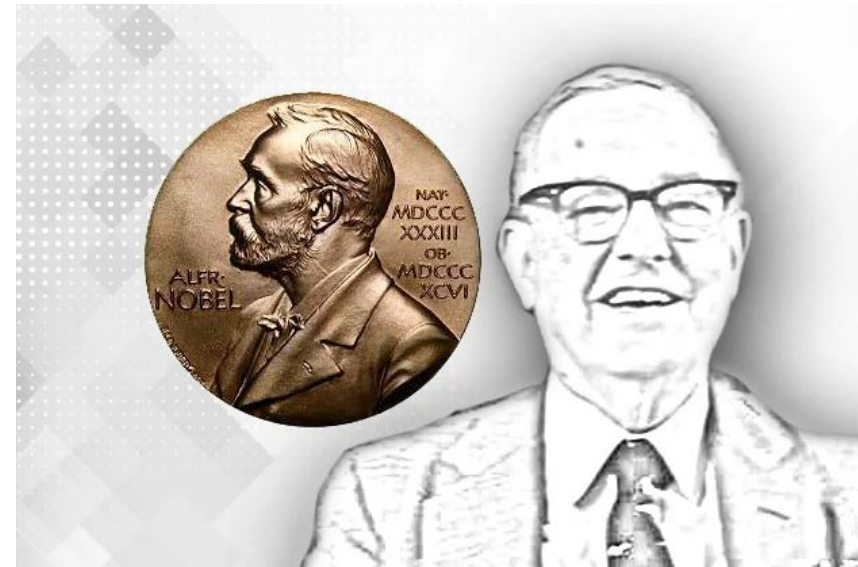
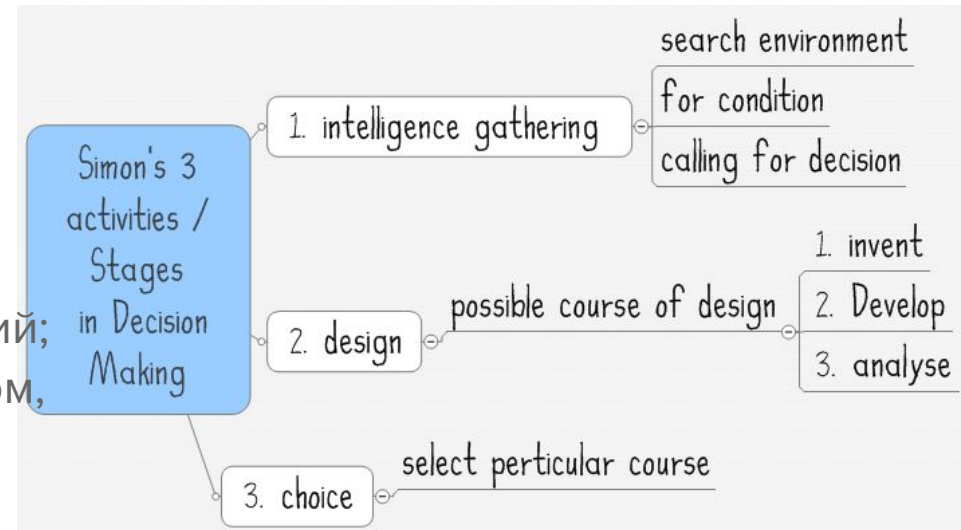
$$\vdash : (\mathbb{E}x, y). \alpha = \iota'x. \beta = \iota'y. \supset : \alpha \cup \beta \in 2. \equiv . \alpha \cap \beta = \Lambda \quad (2)$$

$$\vdash . (2). *11.54. *52.1. \supset \vdash . \text{Prop}$$

From this proposition it will follow, when arithmetical addition has been defined, that $1 + 1 = 2$.

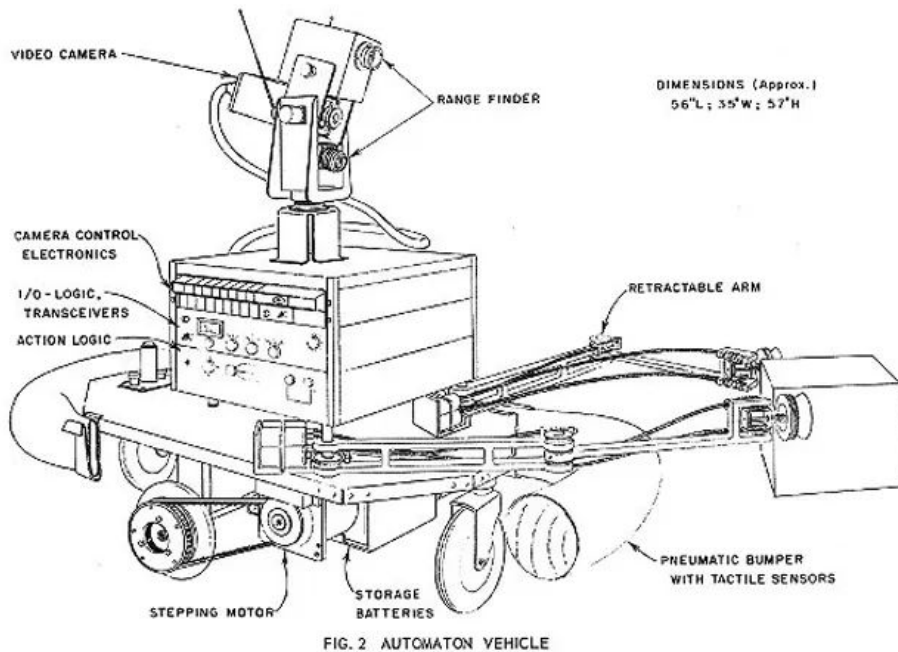
Герберт Саймон

- Кстати, Herbert Alexander Simon был не только пионером AI
- Он в целом изучал принятие решений; *Administrative Behaviour* (1947) — о том, как люди принимают рациональные решения
- Стандартная тогда модель — homo economicus, человек рациональный и эгоистичный
- Саймон изучал рациональные решения с ограничениями (**bounded rationality**): человек не всё знает и не вполне эгоистичен
- **Satisficing**: как принять удовлетворительное, но не обязательно оптимальное решение



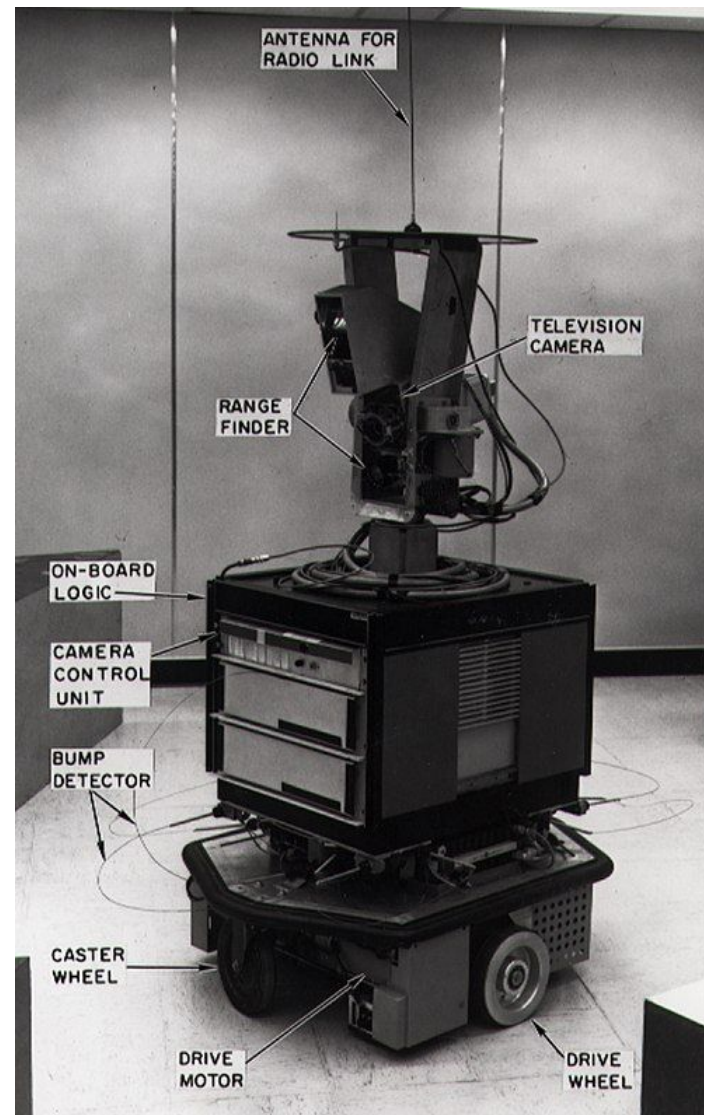
Shakey the Robot

- Shakey the Robot (Stanford, 1966): первый мобильный робот, который мог планировать свои действия
- Мог получить команду вроде “push the block off the platform”, сам найти платформу с блоком, спланировать, как до неё добраться, а потом физически исполнить этот план



Shakey the Robot

- Планировщик STRIPS (Stanford Research Institute Problem Solver), написанный на Lisp; мог спланировать перемещения, включение/выключение света, открывание/закрывание дверей и т.д.
- Кроме того, Shakey сам смотрел на окружающий мир, это были первые системы компьютерного зрения
- К нему относится и знаменитая байка: якобы в 1966 году Марвин Минский выдал Джеральду Сассмену (Gerald Jay Sussman), тогда аспиранту, задачу решить проблему компьютерного зрения в качестве проекта на лето



Shakey the Robot

- Планировщик STRIPS (Stanford Research Institute Problem Solver), написанный на языке Lisp; мог спланировать перемещение, включение/выключение света, открывание/закрывание дверей

- Кроме того, Shakey мог ориентироваться в окружающей среде с помощью зрения

- Как и все остальные роботы того времени, Shakey был управлялся с помощью компьютера, а не микроконтроллера, поэтому проект был очень медленным

**Это, конечно, неправда.
На самом деле в 1966 году Сеймур Пейперт (Seymour Papert) выдал целой группе студентов и аспирантов под руководством Сассмена летний проект, в котором предложил решить всего лишь задачу сегментации изображений. :)**



ELIZA

- ELIZA ([Weizenbaum, 1964-1968](#)): один из первых настоящих чатботов, система, которая симулировала разговор через простой pattern matching
- Самый известный скрипт — DOCTOR, симулятор психотерапевта
- Вейценбаум выбрал терапию, чтобы не нужно было строить модель мира, а можно было просто рефлексировать то, что говорит собеседник (РСТ, person-centered therapy, Rogerian therapy от Карла Роджерса)

Welcome to

EEEEEE	LL	IIII	ZZZZZZ	AAAAA
EE	LL	II	ZZ	AA AA
EEEEEE	LL	II	ZZZ	AAAAAAA
EE	LL	II	ZZ	AA AA
EEEEEE	LLLLLL	IIII	ZZZZZZ	AA AA

Eliza is a mock Rogerian psychotherapist.
The original program was described by Joseph Weizenbaum in 1966.
This implementation by Norbert Landsteiner 2005.

ELIZA: Is something troubling you ?

YOU: Men are all alike.

ELIZA: What is the connection, do you suppose ?

YOU: They're always bugging us about something or other.

ELIZA: Can you think of a specific example ?

YOU: Well, my boyfriend made me come here.

ELIZA: Is it important to you that your boyfriend made you come here ?

YOU: He says I'm depressed much of the time.

ELIZA: I am sorry to hear that you are depressed.

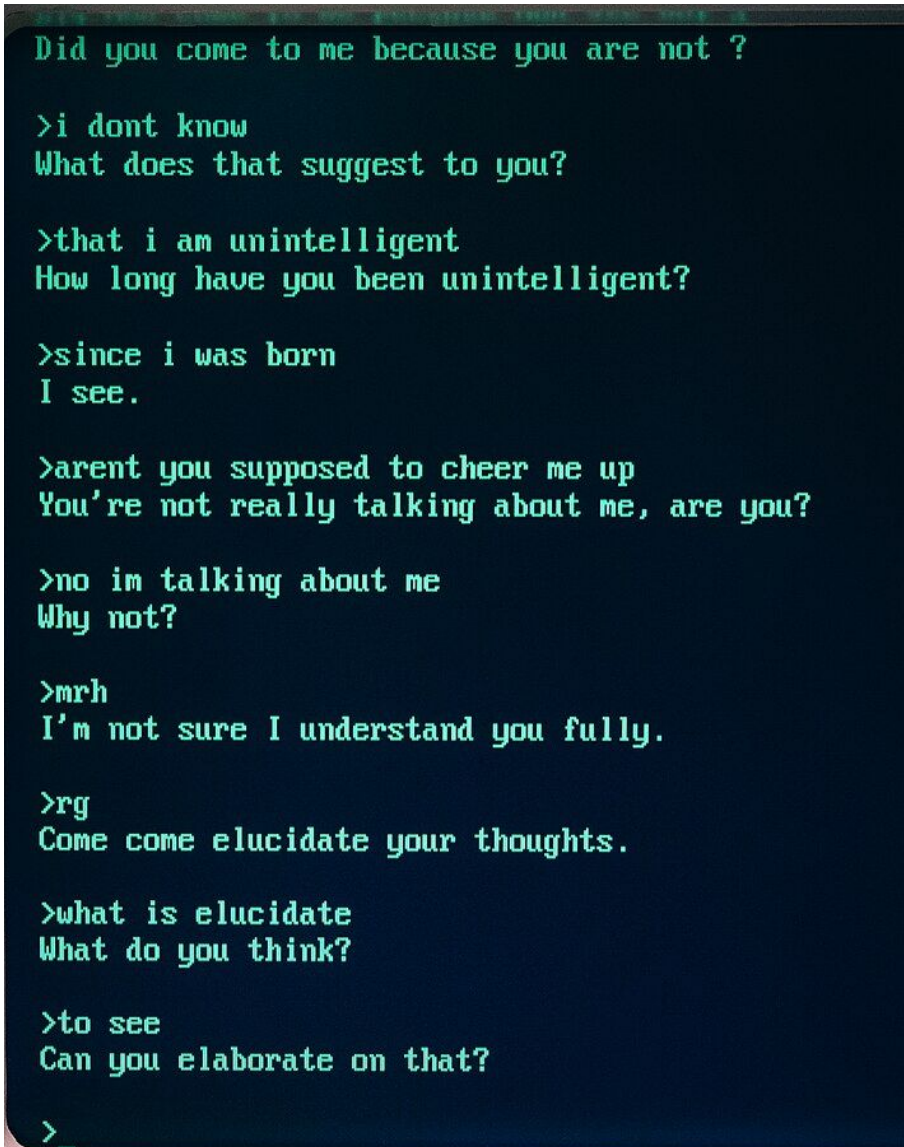
YOU: It's true. I am unhappy.

ELIZA: Can you explain what made you unhappy ?

YOU:

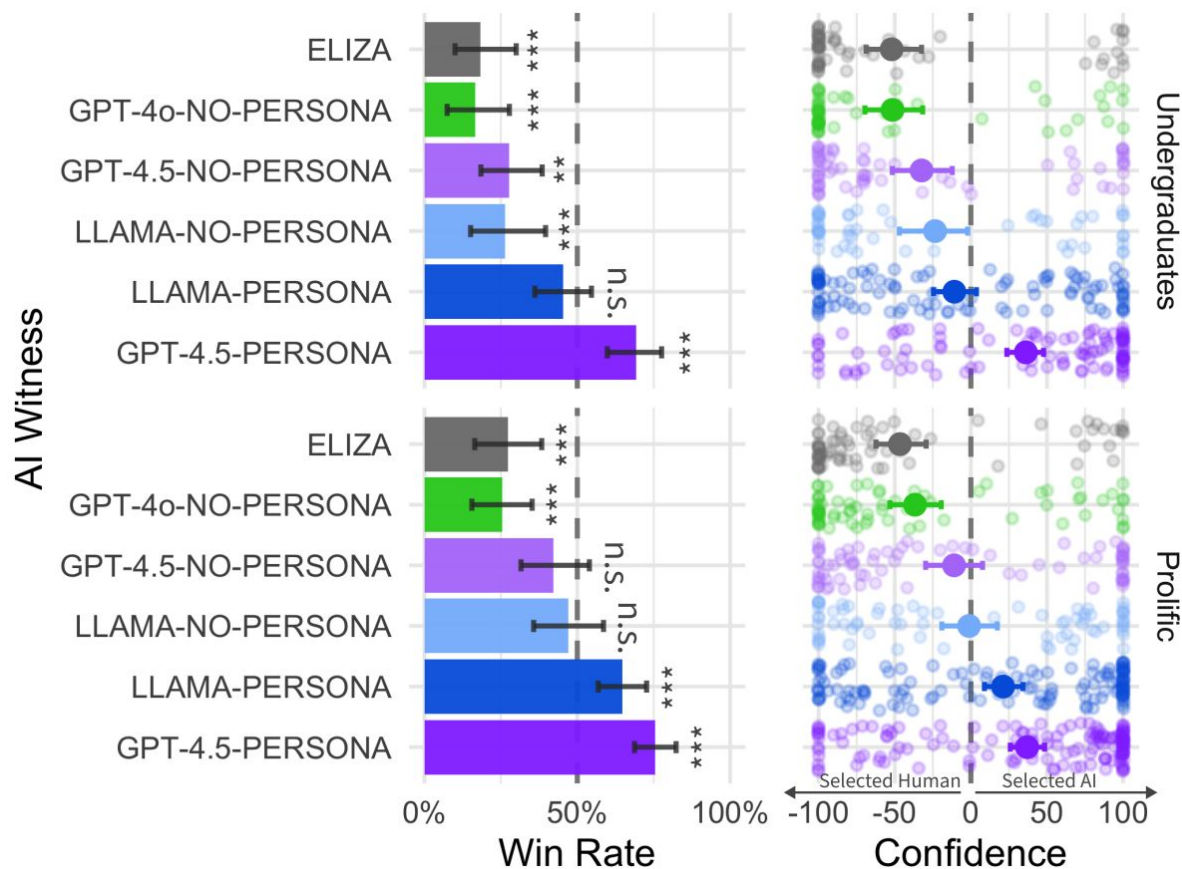
ELIZA

- ELIZA ([Weizenbaum, 1964-1968](https://anthay.github.io/eliza.html)):
выглядит очень просто, и легко сломать
- Попробуйте сами:
<https://anthay.github.io/eliza.html>
- И тем не менее, люди были восхищены, иногда эмоционально привязывались к ELIZA и разговорам с ней

A screenshot of the ELIZA chat interface, which has a dark blue background and green monospaced text. The interface shows a series of user inputs (prefixed with '>') and the program's responses. The conversation is as follows:
User: Did you come to me because you are not ?
ELIZA: >i dont know
User: What does that suggest to you?
ELIZA: >that i am unintelligent
User: How long have you been unintelligent?
ELIZA: >since i was born
User: I see.
ELIZA: >arent you supposed to cheer me up
User: You're not really talking about me, are you?
ELIZA: >no im talking about me
User: Why not?
ELIZA: >mrh
User: I'm not sure I understand you fully.
ELIZA: >rg
User: Come come elucidate your thoughts.
ELIZA: >what is elucidate
User: What do you think?
ELIZA: >to see
User: Can you elaborate on that?
ELIZA: >
The text is displayed in a simple, clean font, typical of early computer terminals.

ELIZA

- ELIZA ([Weizenbaum, 1964-1968](#))
- В прошлый раз мы говорили о тесте Тьюринга
- ELIZA — первая программа, которая хоть иногда проходила тест Тьюринга
- И она осталась baseline'ом даже в [Jones, Bergen \(Mar 31, 2025\)](#)!



Large Language Models Pass the Turing Test

Cameron R. Jones
Department of Cognitive Science
UC San Diego
San Diego, CA 92119
cameron@ucsd.edu

Benjamin K. Bergen
Department of Cognitive Science
UC San Diego
San Diego, CA 92119
bkbergen@ucsd.edu

SHRDLU

- SHRDLU ([Winograd, 1968-1970](#)):
система понимания
естественного языка в
ограниченном контексте
(кубики на столе)
- Могла на естественном языке
получать команды, планировать
их исполнение, поддерживать
контекст и анафору
- Это была знаменитая
демонстрация искусственного
интеллекта...

Person: Pick up a big red block.

Computer: OK.

Person: Grasp the pyramid.

Computer: I DON'T UNDERSTAND WHICH PYRAMID
YOU MEAN.

Person (changing their mind): Find a block
which is taller than the one you are
holding and put it into the box.

Computer: BY "IT", I ASSUME YOU MEAN THE
BLOCK WHICH IS TALLER THAN THE ONE I AM
HOLDING.

Computer: OK.

Person: What does the box contain?

Computer: THE BLUE PYRAMID AND THE BLUE
BLOCK.

Person: What is the pyramid supported by?

Computer: THE BOX.

Person: How many blocks are not in the box?

Computer: FOUR OF THEM.

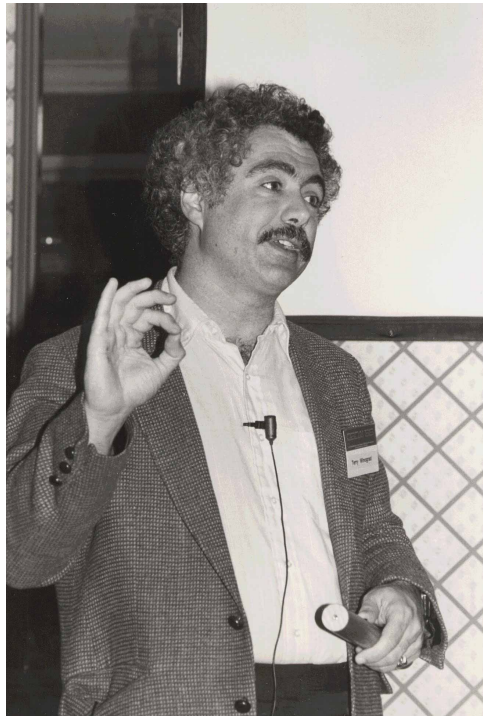
Person: Is at least one of them narrower
than the one which i told you to pick up?

Computer: YES, THE RED CUBE.

...

SHRDLU

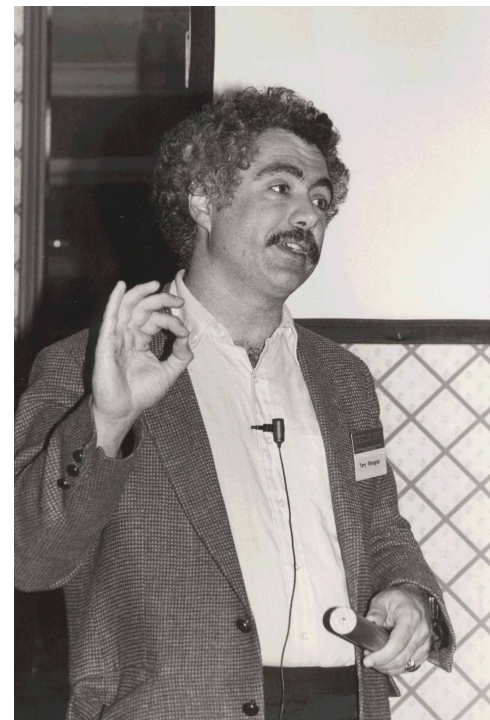
- ...но это была иллюзия :)
- Диалог поддерживался только в определённом контексте, и не было никаких гарантий качества; система скорее не работала, чем работала
- Сам Терри Виноград вспоминал (справа)



[...] the famous dialogue with SHRDLU where you could pick up a block, and so on, I very carefully worked through, line by line. If you sat down in front of it, and asked it a question that wasn't in the dialogue, there was some probability it would answer it. I mean, if it was reasonably close to one of the questions that was there in form and in content, it would probably get it. But there was no attempt to get it to the point where you could actually hand it to somebody and they could use it to move blocks around. And there was no pressure for that whatsoever. Pressure was for something you could demo. Take a recent example, [Negroponte's Media Lab](#), where instead of "[perish or publish](#)" it's "demo or die." I think that's a problem. I think AI suffered from that a lot, because it led to "[Potemkin villages](#)", things which - for the things they actually did in the demo looked good, but when you looked behind that there wasn't enough structure to make it really work more generally.

Winograd schema

- Кстати, в честь Винограда назван очень интересный датасет на понимание мира, с которым модели полноценно начали справляться только после GPT-3
- Оказывается, разрешение анафоры иногда требует проникновения в суть вещей
- Но ещё больше проникновения требует перевод...



	Twin sentences	Options (answer)
✗	The monkey loved to play with the balls but ignored the blocks because he found them exciting . The monkey loved to play with the balls but ignored the blocks because he found them dull .	balls / blocks balls / blocks
✗	William could only climb beginner walls while Jason climbed advanced ones because he was very weak . William could only climb beginner walls while Jason climbed advanced ones because he was very strong .	William / Jason William / Jason
✓	Robert woke up at 9:00am while Samuel woke up at 6:00am, so he had <u>less</u> time to get ready for school. Robert woke up at 9:00am while Samuel woke up at 6:00am, so he had <u>more</u> time to get ready for school.	Robert / Samuel Robert / Samuel
✓	The child was screaming after the baby bottle and toy fell. Since the child was <u>hungry</u> , it stopped his crying. The child was screaming after the baby bottle and toy fell. Since the child was <u>full</u> , it stopped his crying.	baby bottle / toy baby bottle / toy

Машинный перевод в 1950-х годах

1 ♦ Translation*

- Warren Weaver, директор Отделения естественных наук в Фонде Рокфеллера, в 1947 написал Винеру о возможности машинного перевода, а в 1949 выпустил меморандум под названием *Translation*
- Из письма Винеру: “One naturally wonders if the problem of translation could conceivably be treated as a problem in cryptography. When I look at an article in Russian, I say: 'This is really written in English, but it has been coded in some strange symbols. I will now proceed to decode.'”

WARREN WEAVER

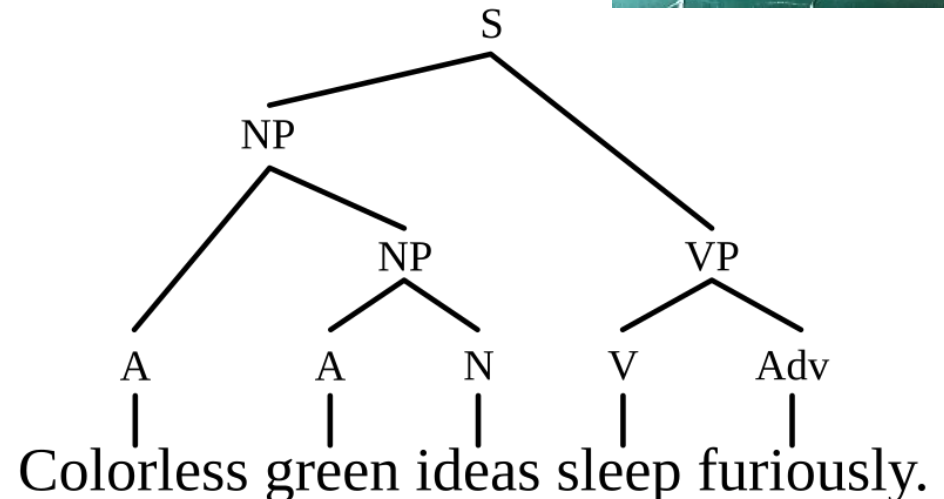
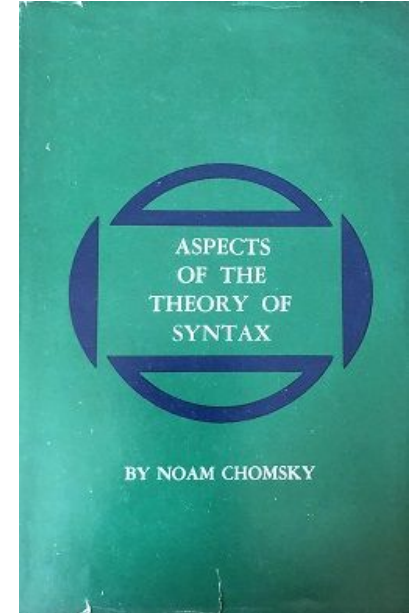
There is no need to do more than mention the obvious fact that a multiplicity of languages impedes cultural interchange between the peoples of the earth, and is a serious deterrent to international understanding. The present memorandum, assuming the validity and importance of this fact, contains some comments and suggestions bearing on the possibility of contributing at least something to the solution of the world-wide translation problem through the use of electronic computers of great capacity, flexibility, and speed.

The suggestions of this memorandum will surely be incomplete and naïve, and may well be patently silly to an expert in the field—for the author is certainly not such.



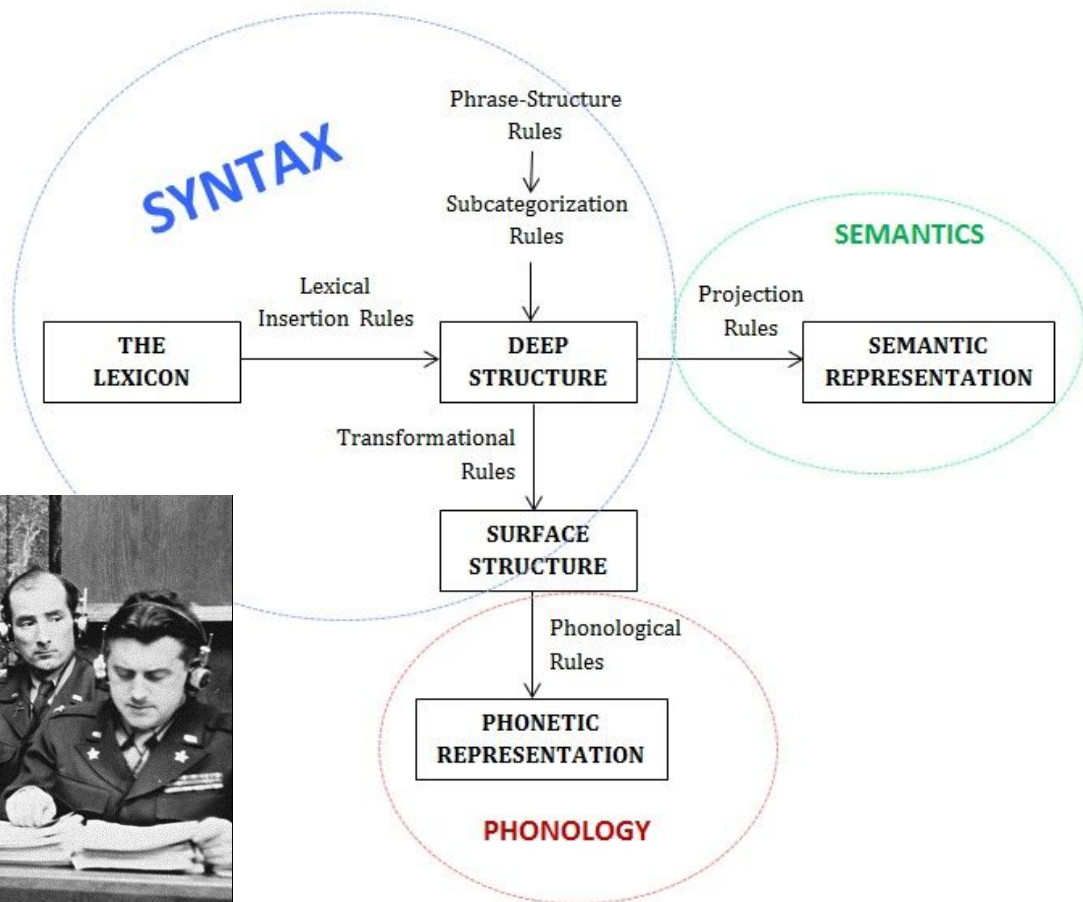
Машинный перевод в 1950-х годах

- Эта мысль вскоре получила подтверждение в работах Ноама Хомского о порождающих грамматиках
- В 1950-х он как раз занимался машинным переводом, и его диссертация (1955) и книга *Aspects of the Theory of Syntax* (1957) уже содержали все основы теории и синтаксические деревья



Машинный перевод в 1950-х годах

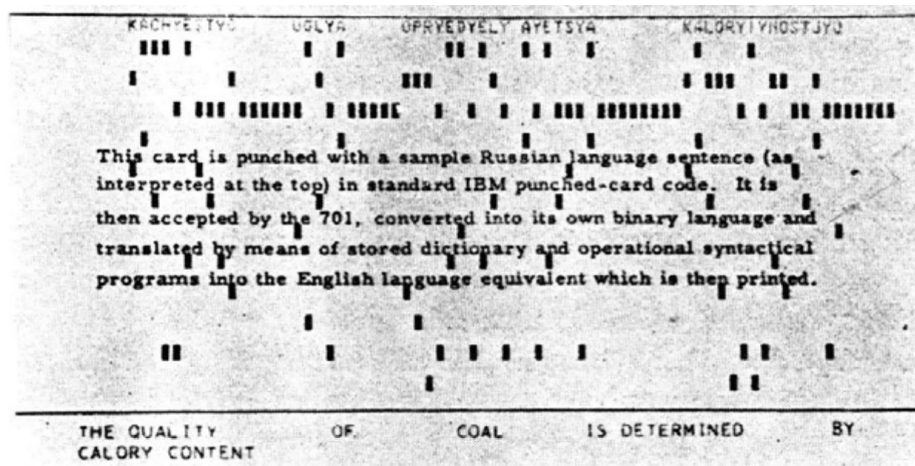
- Если у языка есть хорошо определённая грамматика, и её можно записать в виде правил преобразования, то можно записать и правила преобразования с одного языка на другой
- А там и запрограммировать их;
Леон Достерт уже в 1954 провёл первую публичную демонстрацию машинного перевода



Машинный перевод в 1950-х годах

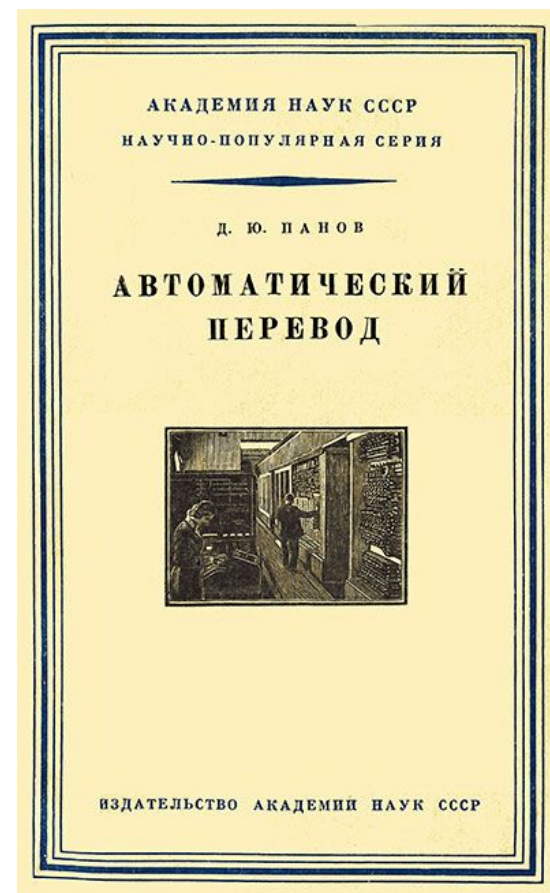
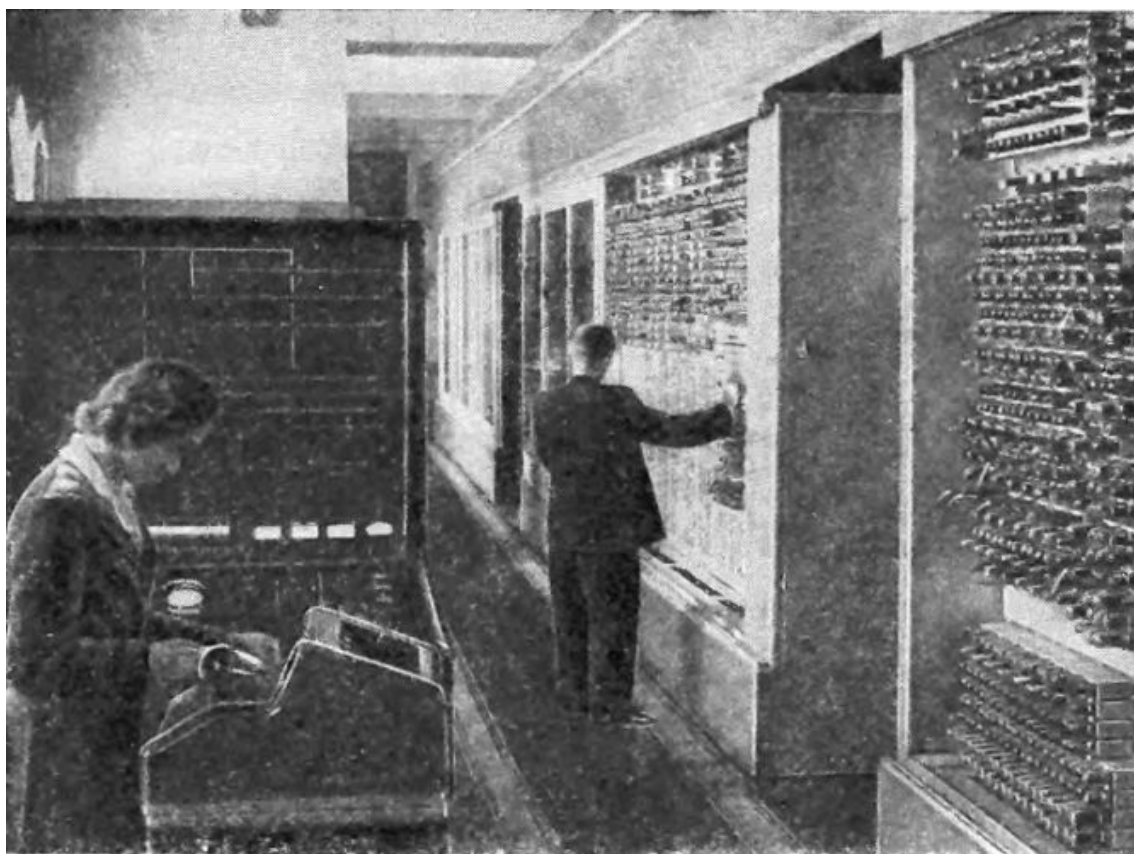
- Эта демонстрация известна как Georgetown-IBM Experiment (1954)

Вход (русский транслит)	Выход (английский)
Mi pyeryedayem mislyi posryedstvom ryechyi.	We transmit thoughts by means of speech.
Vyelyichyina ugla opryedyelyayetsya otnoshyenyiyem dlyini dugi k radiusu.	Magnitude of angle is determined by the relation of length of arc to radius.
Myezhdunarodnoye ponyimanyiye yavlyayetsya vazhnim faktorom v ryeshyenyiyi polyityichyeskix voprosov.	International understanding constitutes an important factor in decision of political questions.



Машинный перевод в 1950-х годах

- В СССР в том же году аналогичную программу создали под руководством Дмитрия Панова и Изабеллы Бельской в Институте точной механики и вычислительной техники АН СССР на компьютере БЭСМ



ALPAC

- В 1964 году правительство США организовало ALPAC (Automatic Language Processing Advisory Committee), который был призван оценить прогресс вычислительной лингвистики
- Комитет выпустил отчёт под названием *Language and Machines: Computers in Translation and Linguistics* (1966)
- Выводы были неутешительными, и вместе с критикой перцептронов это всё привело к AI Winter

LANGUAGE AND MACHINES

COMPUTERS IN TRANSLATION AND LINGUISTICS

A Report by the
Automatic Language Processing Advisory Committee
Division of Behavioral Sciences
National Academy of Sciences
National Research Council

AUTOMATIC LANGUAGE PROCESSING ADVISORY COMMITTEE

John R. Pierce, Bell Telephone Laboratories, Chairman
John B. Carroll, Harvard University
Eric P. Hamp, University of Chicago*
David G. Hays, The RAND Corporation
Charles F. Hockett, Cornell University†
Anthony G. Oettinger, Harvard University
Alan Perlis, Carnegie Institute of Technology

Зима искусственного интеллекта

- Выводы ALPAC, плюс критика перцептронов, плюс общее разочарование тем, что большие ожидания в реальности не подтвердились...
- Всё это привело к “зиме искусственного интеллекта” (AI winter): периоду примерно со второй половины 1960-х до начала 1980-х, когда AI мало кто всерьёз занимался
- Люди решили, что “это всё не работает” — и тогда действительно так и было!



Зима искусственного интеллекта

- Выводы ALPAC, плюс критика перцептронов, плюс общее разочарование тем, что большие ожидания в реальности не подтвердились...
- Всё это привело к зиме искусственного интеллекта (AI winter).
- Любопытно, что всё не работало тогда действительно так и сейчас.

**А что происходило в течение этой зимы?
Неужели история прекратила течение своё?**



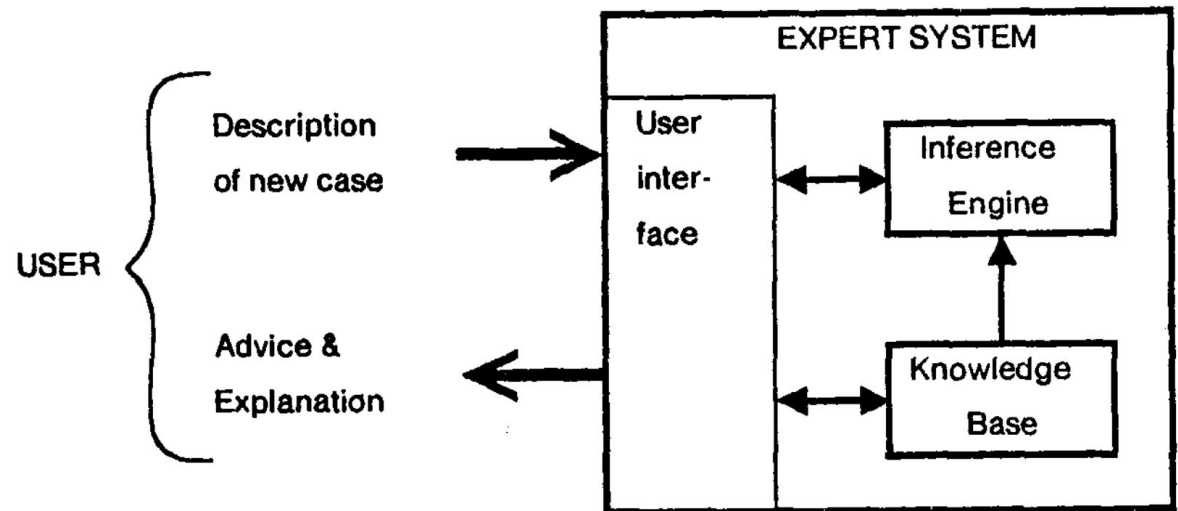
AI в 1970-х: экспертные системы



Что такое экспертная система

- У экспертной системы есть какая-то база знаний (простых правил) и правила вывода из них
- Правила вывода могут быть чисто логическими, прямо как силлогизмы
- Но это не очень реалистично...

If A, then B	(Rule 1)
If B, then C	(Rule 2)
A	(Data)
∴C	(Conclusion)



Что такое экспертная система

- Скорее всего, мы что-то знаем наверняка, а про что-то можем предполагать с некоторой степенью уверенности
- Certainty factors — это в экспертных системах обычно были не вероятности (хотя теперь уже сложно понять, почему), а просто абстрактные числа и некоторые правила операций с ними

h_1 = The identity of ORGANISM-1 is streptococcus
 h_2 = PATIENT-1 is febrile
 h_3 = The name of PATIENT-1 is John Jones

IF: 1) The stain of the organism is grampos, and
2) The morphology of the organism is coccus, and
3) The growth conformation of the organism is chains
THEN: There is suggestive evidence (.7) that the identity of the organism is streptococcus

$CF[h_1, E] = .8$: There is strongly suggestive evidence (.8) that the identity of ORGANISM-1 is streptococcus

$CF[h_2, E] = -.3$: There is weakly suggestive evidence (.3) that PATIENT-1 is not febrile

$CF[h_3, E] = +1$: It is definite (1) that the name of PATIENT-1 is John Jones

Definition of Certainty Factors (CF) in MYCIN

- Range: $-1 \leq CF \leq +1$
- CF level definitions:
 - $CF = +1$ the fact or rule is certainly true
 - $CF = 0$ we know nothing about whether the fact or rule is true or not
 - $CF = -1$ the fact or rule is certainly not true

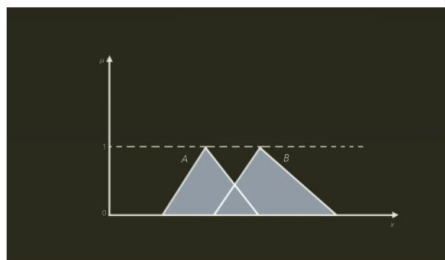
- Рассмотрим простой пример...

Нечёткая логика

- Всё это ещё очень похоже на нечёткую логику (fuzzy logic), которая тоже в 1970-х активно развивалась (Лотфи Заде)

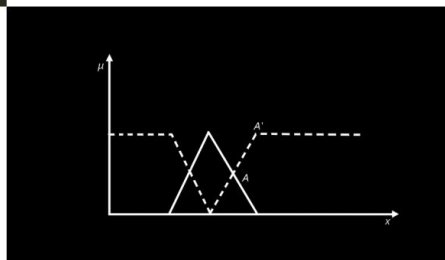
UNION

$$\mu_{A \cup B}(x) = \mu_A(x) \vee \mu_B(x)$$



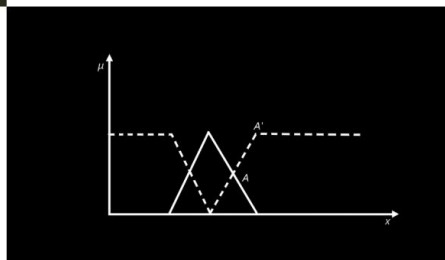
INTERSECTION

$$\mu_{A \cap B}(x) = \mu_A(x) \wedge \mu_B(x)$$



COMPLEMENT

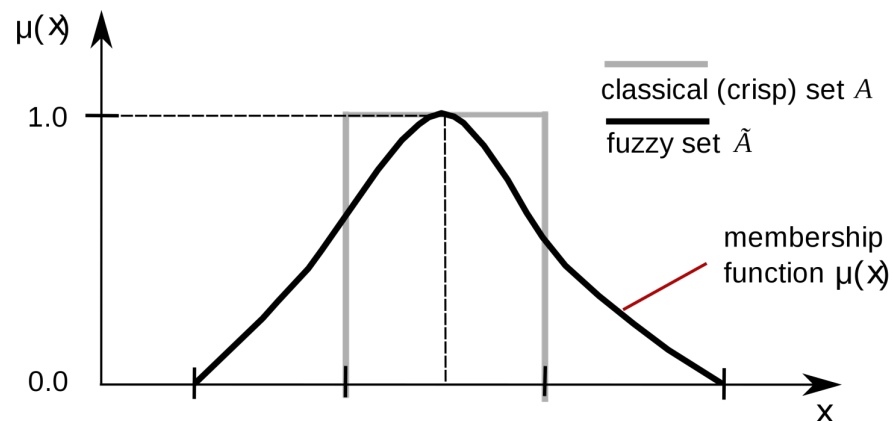
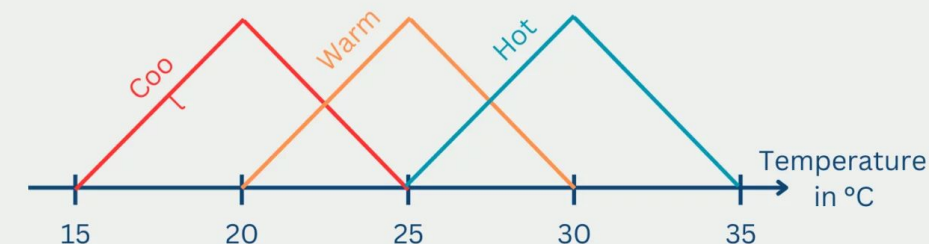
$$A \subseteq X \rightarrow \mu_A(x) \leq \mu_X(x)$$



Regular Logic



Fuzzy Logic



MYCIN

- MYCIN — экспертная система для диагностики; 600 правил

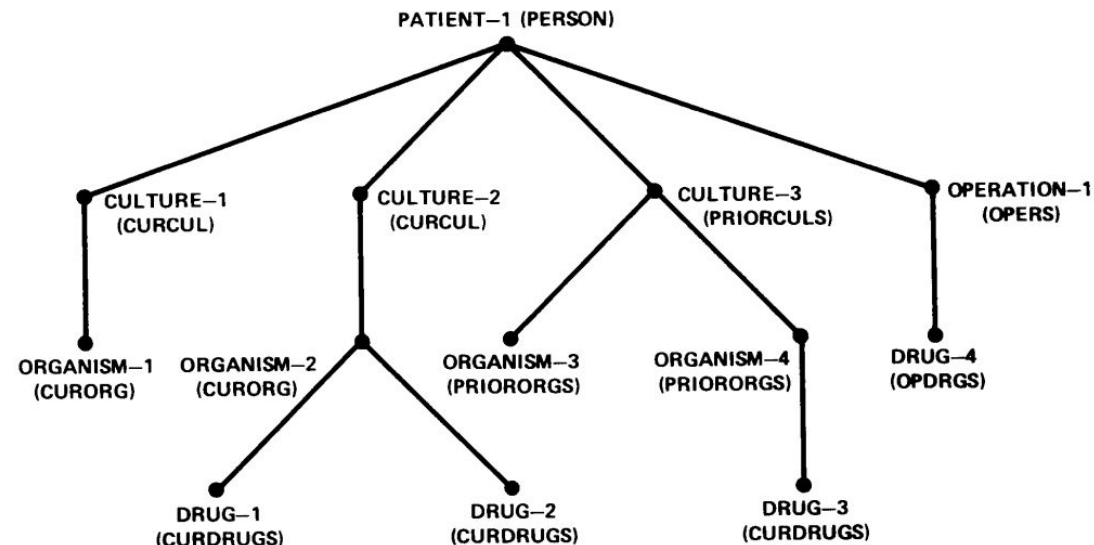
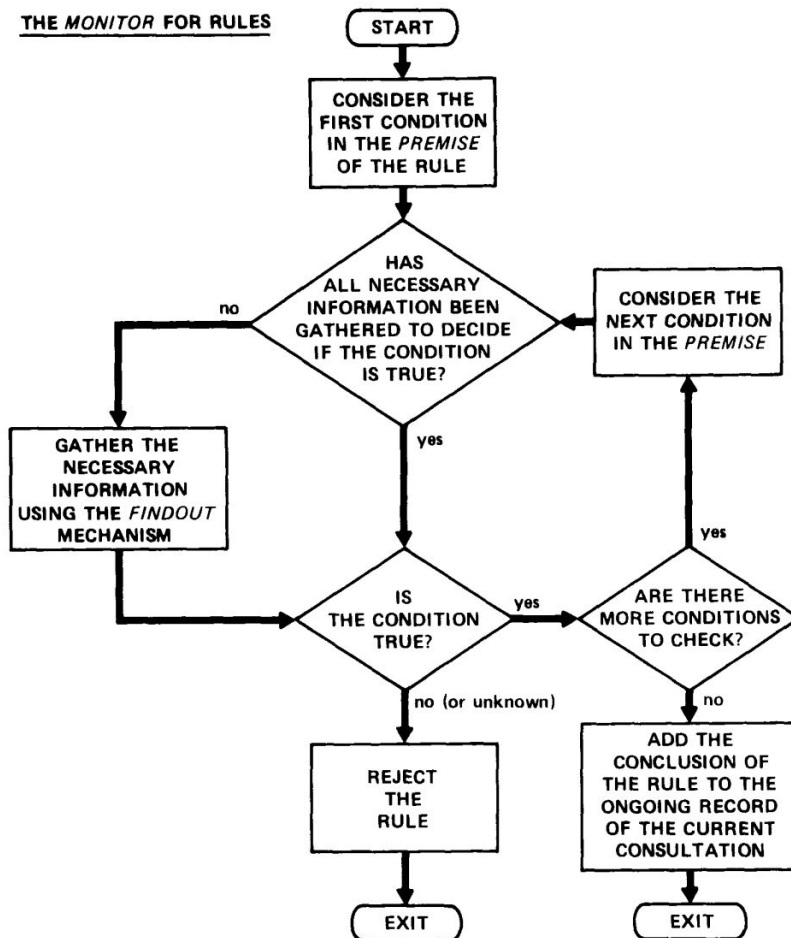
RULE037

IF: 1) The identity of the organism is not known with certainty, and
 2) The stain of the organism is gramneg, and
 3) The morphology of the organism is rod, and
 4) The aerobicity of the organism is aerobic
 THEN: There is strongly suggestive evidence (.8) that the class of the organism is enterobacteriaceae

RULE145

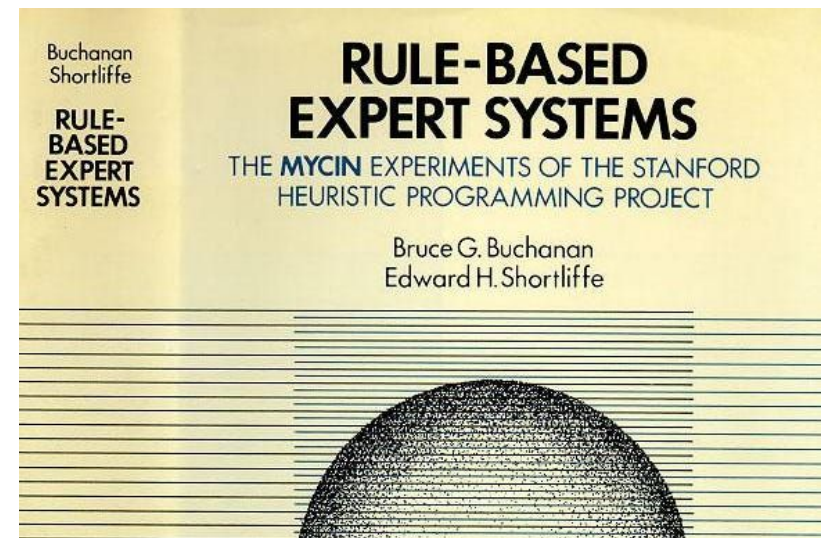
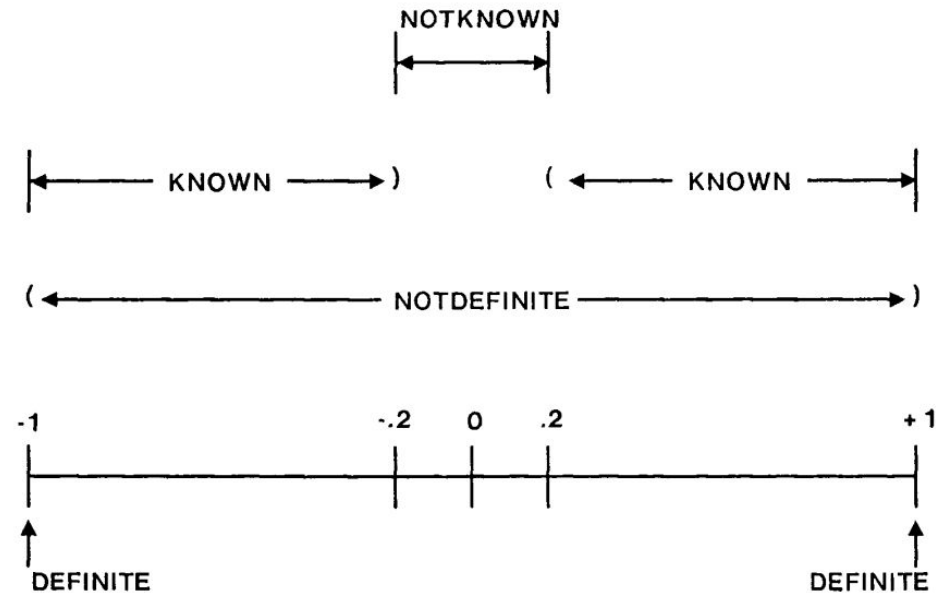
IF: 1) The therapy under consideration is one of: cephalothin clindamycin erythromycin lincomycin vancomycin, and
 2) Meningitis is an infectious disease diagnosis for the patient
 THEN: It is definite (1) the therapy under consideration is not a potential therapy for use against the organism

THE MONITOR FOR RULES



MYCIN

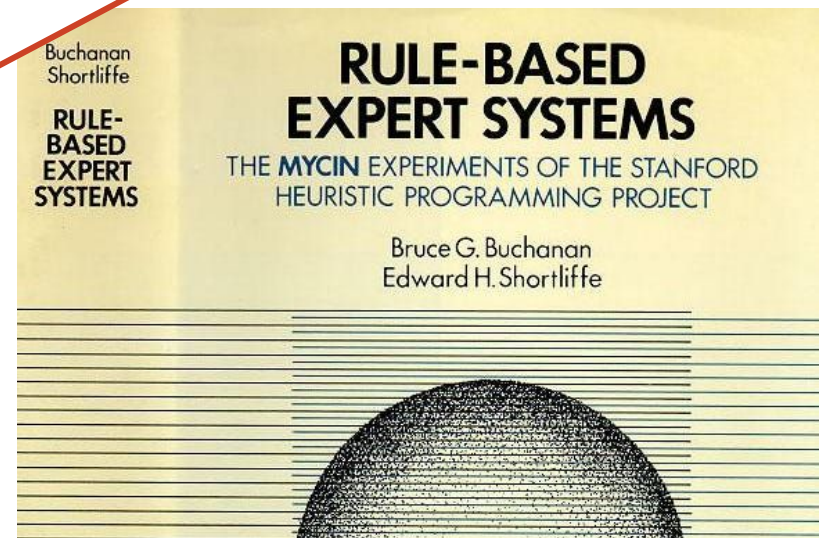
- MYCIN — экспертная система для диагностики
- Результаты уже в середине 1970-х были как у опытного врача и существенно лучше, чем у начинающих врачей
- Система обработки нечётких выражений и неопределённостей
- Давайте рассмотрим простой пример...
- Но, конечно, на практике это было сложно использовать



MYCIN

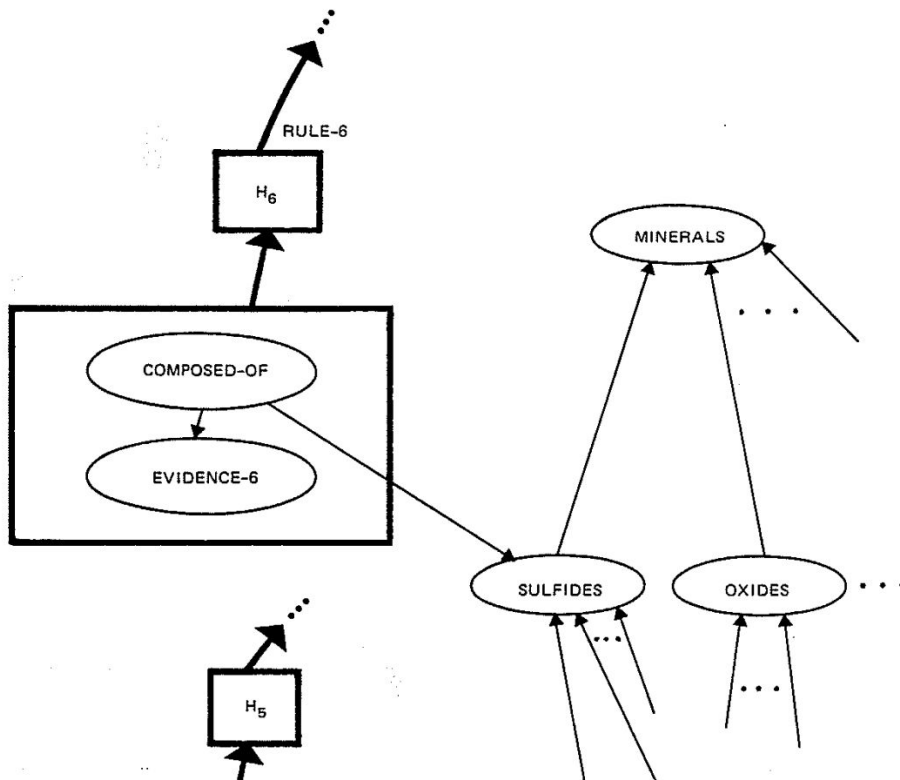
- MYCIN — экспертная система для диагностики
- Результаты уже в середине 1970-х были как у опытного врача и существенно лучше у начинающих врачей
- Система с высокой вероятностью не ошибалась
- Даже при наличии ошибок в диагностике это было сложно использовать

На что похожи все эти certainty factors?
О чём здесь разговор на самом деле?..



Prospector

- PROSPECTOR (Hart, Duda, 1977):
экспертная система для поиска
месторождений полезных
ископаемых



1:THERE ARE CARBONATES
(CARBONATES) (4)

[The computer acknowledges the first volunteered evidence; the certainty is taken to be 4.]

2:THERE IS DOLOMITE
(DOLOMITE) (4)

3:THERE IS GALENA
(GALENA) (4)

4:THERE MIGHT BE SPHALERITE
(SPHALERITE) (2)

5:DONE

[The user is finished volunteering evidence, and PROSPECTOR takes the initiative.]

You told me about:
- CARBONATES (4)

[The computer reminds the user of volunteered evidence.]

6--To what degree do you believe that:
(* Prospective ore body lies in carbonate sediments) ? 3

You told me about:
- GALENA (4)

You suspected:
- SPHALERITE (2)

Your statements imply:
- Sulfides (4)
...
...

In summary, the following have been observed:

The major favorable conclusions were:

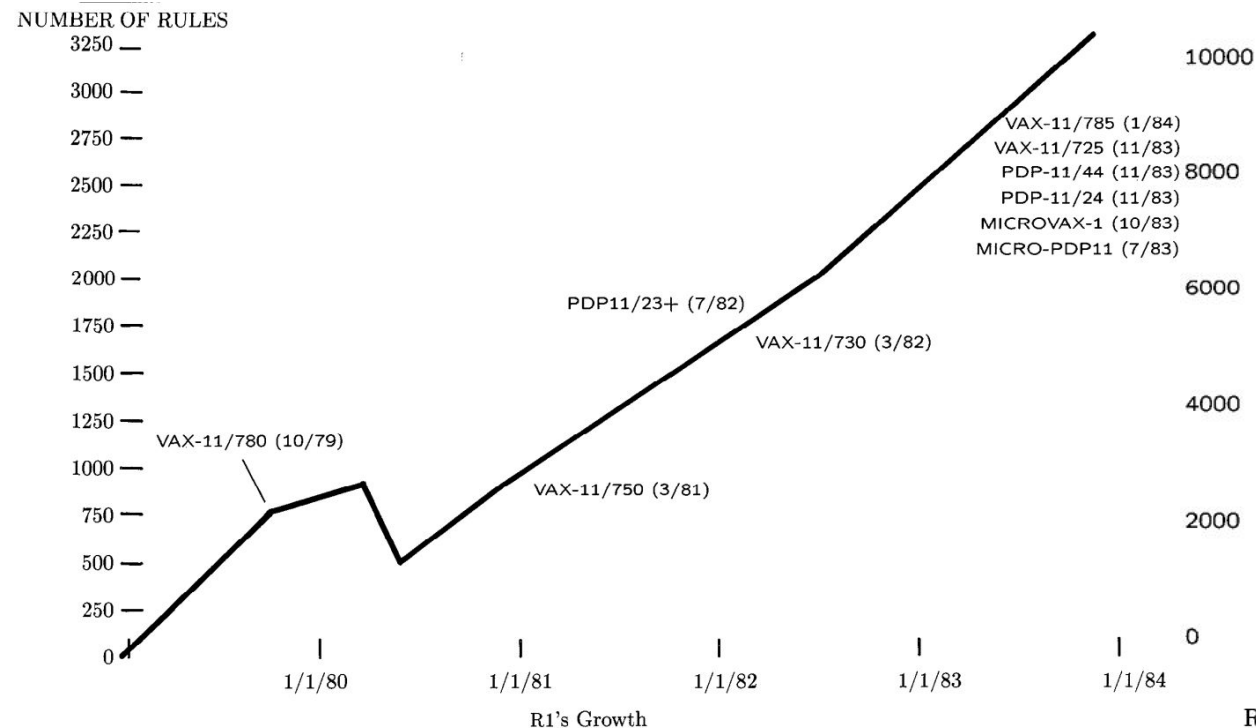
- (* Suggestive evidence for MVT) (5.0)
- (* Prospective ore body lies in carbonate sediments) (3.0)
- (* Right hydrothermal alteration) (3.0)
- (* Prospective ore body contains galena and sphalerite) (2.0)

The major unfavorable conclusions were:

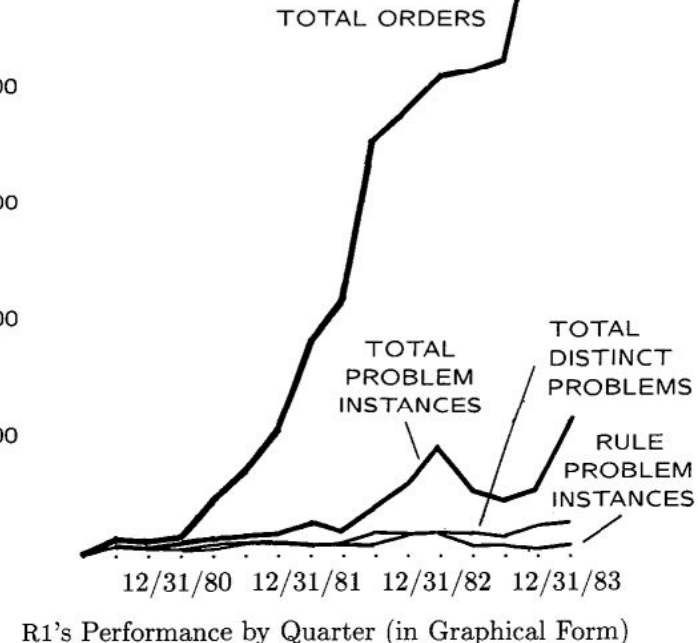
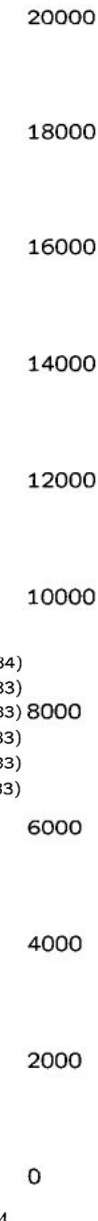
- (* Right temperature of mineralization) (-3.996)

XCON/R1

- XCON/R1 ([Bachant, McDermott, 1984](#)):
экспертная система для конфигурирования компьютеров VAX-11 в компании DEC
- Была постоянно в разработке, но реально применялась, сэкономила деньги, это был успех экспертных систем



NUMBER
OF RUNS



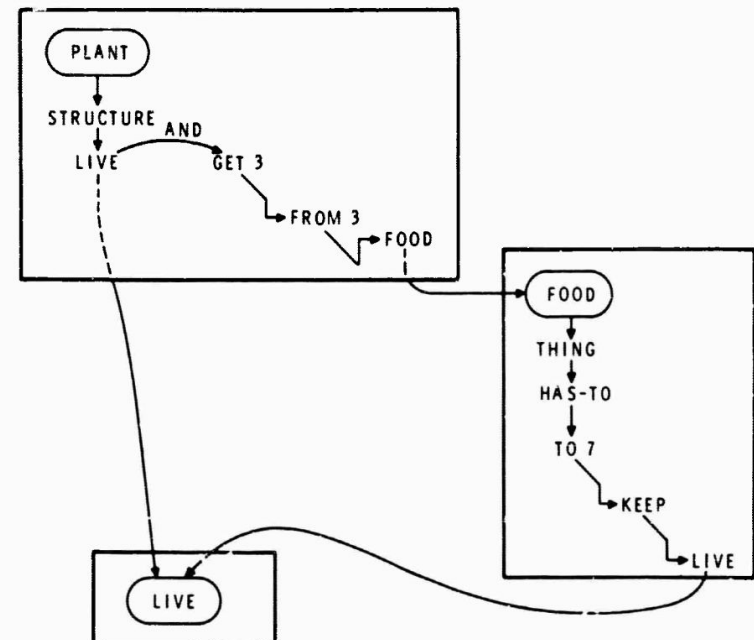
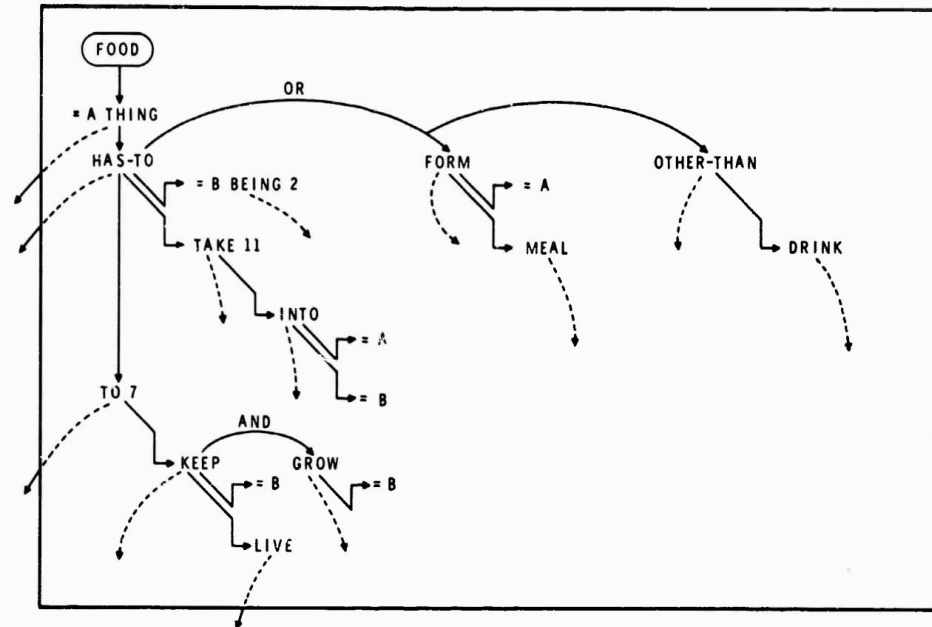
Представление знаний



Представление знаний

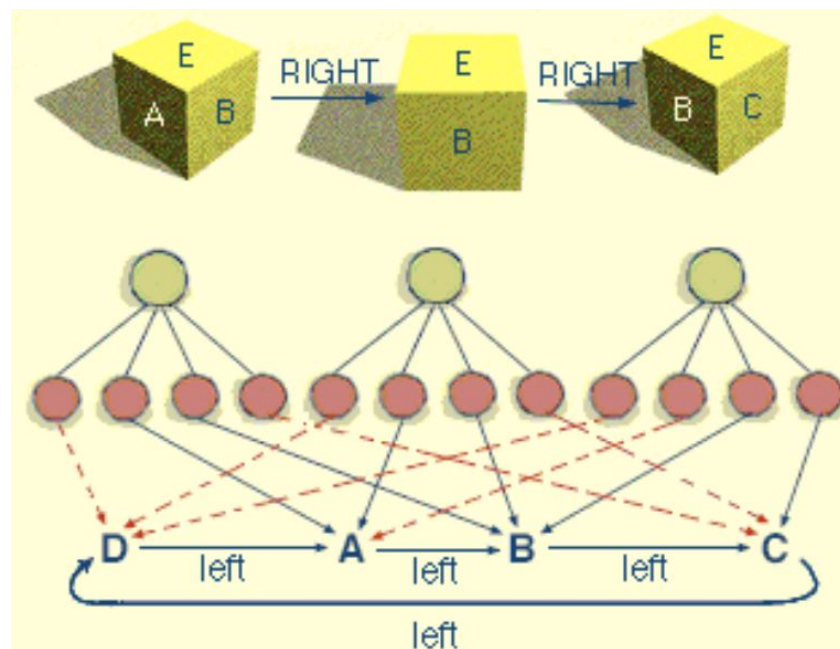
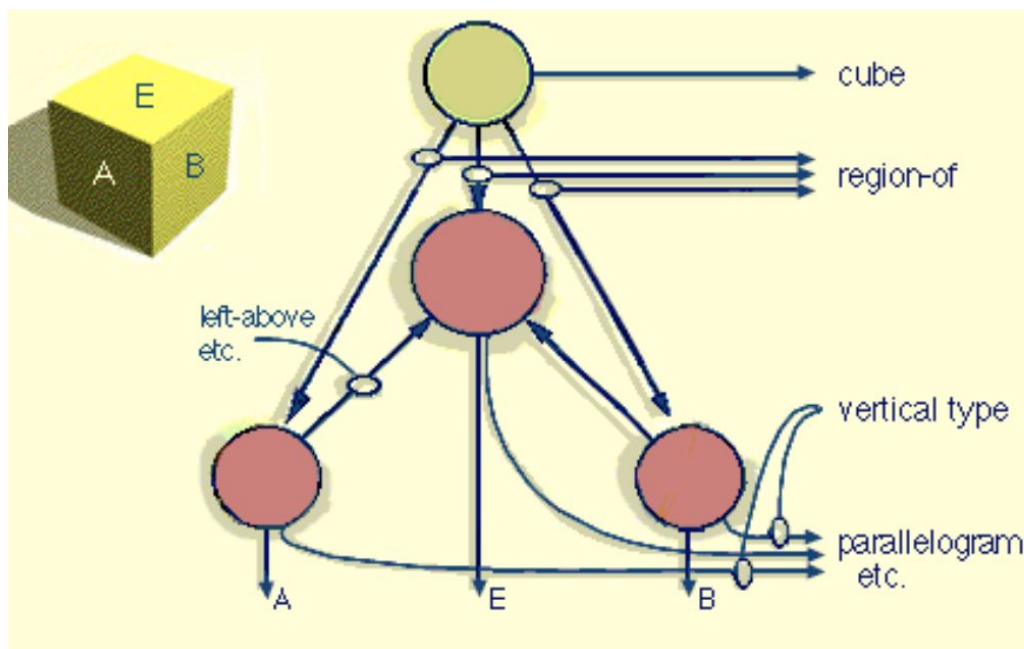
- Другое направление — представление знаний; в MYCIN “база знаний” — это просто набор правил, но этим, конечно, дело не исчерпывается
- Как нам представить знания человечества в машиночитаемой форме? Это вопрос до сих пор вполне актуальный
- Quillian (1968): *Semantic Memory*; здесь уже есть отношения вроде PART-OF, наследование свойств по иерархии и т.п.

FOOD: 1. That which living being has to take in to keep it living and for growth.
Things forming meals, especially other than drink



Представление знаний

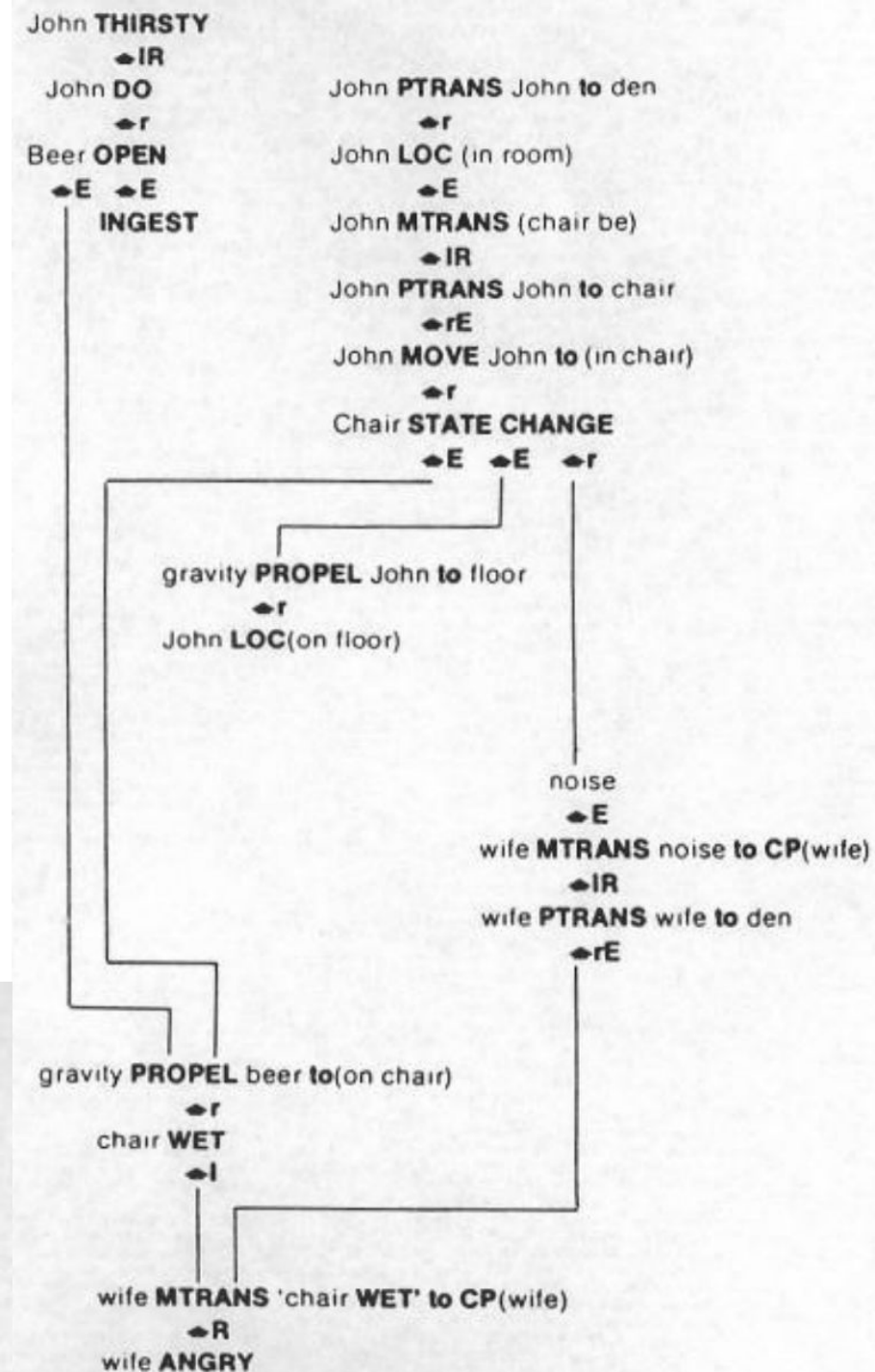
- Minsky (1974): *A Framework for Representing Knowledge*
- Фреймы, значения по умолчанию, преобразования, которые можно применять автоматически; довольно громоздкая система, но и цель была амбициозная: формализовать визуальные знания для компьютерного зрения



Представление знаний

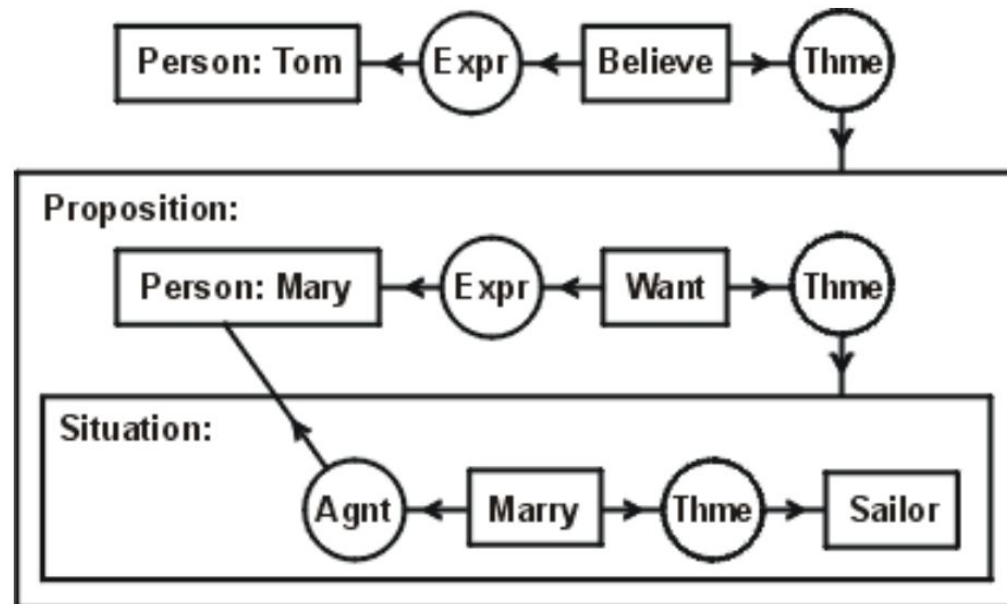
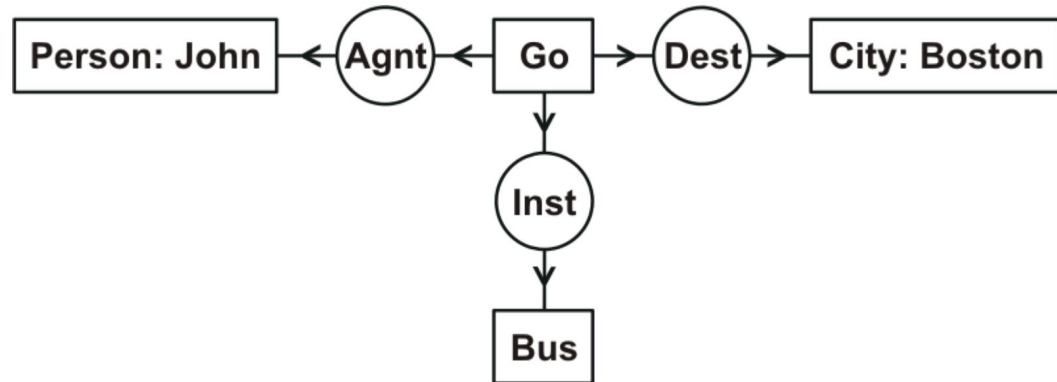
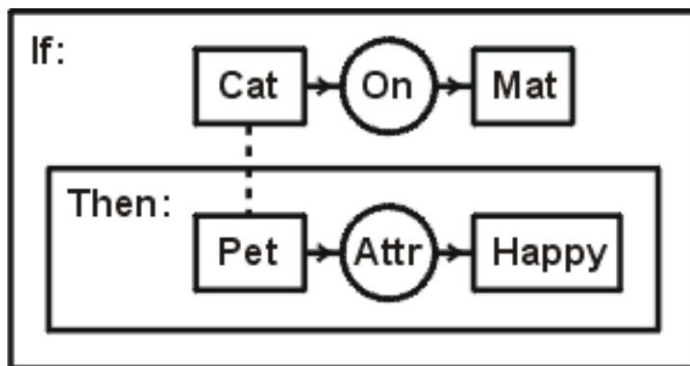
- Schank, Abelson (1977): *Scripts, Plans, Goals, and Understanding*
- Понимание мира через скрипты разных событий и их планирование
- Подход скорее с психологической стороны изначально (как человек это всё структурирует?), но оказавшийся полезным для AI

The above representation says, essentially this: John's thirst caused him to decide to **DO** an action that would result in a beer being opened which would enable him to drink it. What we have is: the **THIRST** initiated an **MBUILD** (left out) to open the beer which was the **REASON** that he did the action (whatever it was) that resulted in the beer being open. The beer being open enabled another action (spilling) that happened much later in the sequence of events. (States enable events but the events that are enabled can occur any time after the state is initially present just as long as the state continues to be present.)



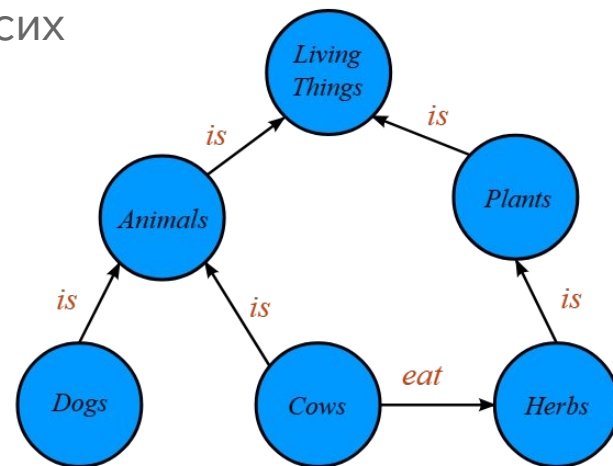
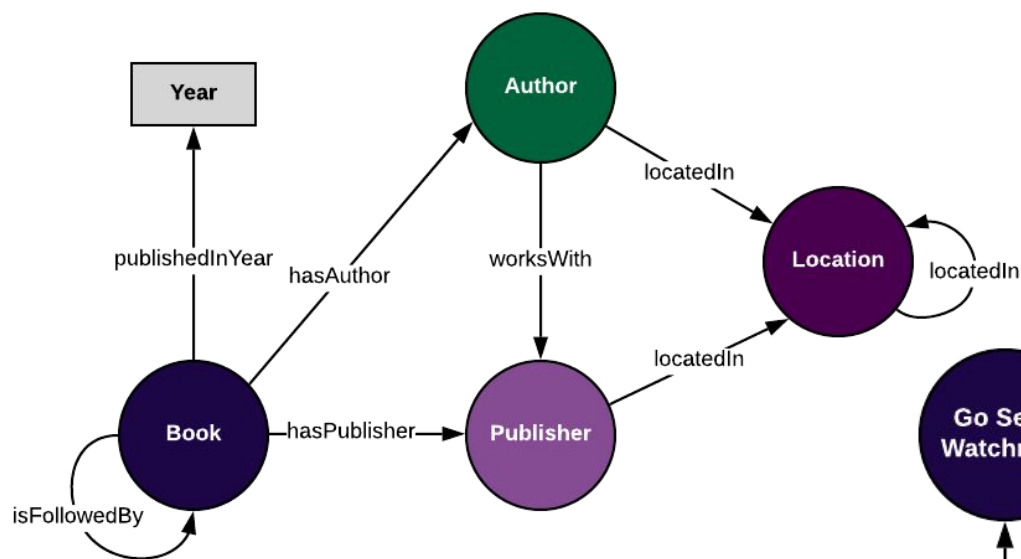
Представление знаний

- John Sowa (1976): *Conceptual Graphs for a Database Interface*
- Прямоугольники — концепты, круги — концептуальные отношения
- Можно распространить на условные утверждения, утверждения об утверждениях

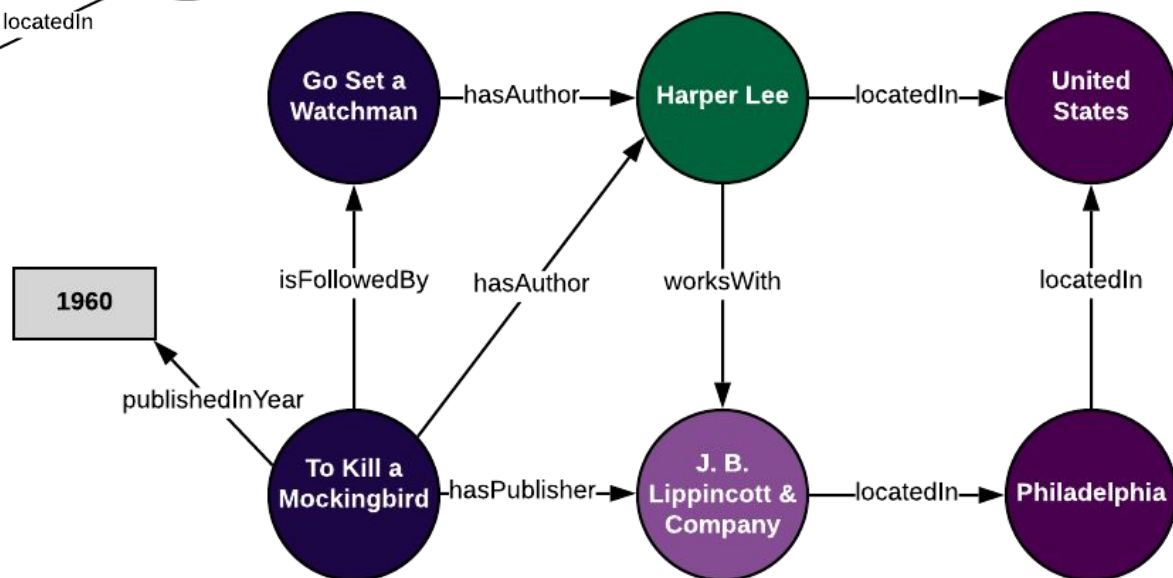


Графы знаний

- Всё это привело к графам знаний, которые до сих пор используются и кажутся весьма полезной абстракцией



- Давайте поговорим о них подробнее...



Графы знаний

- Графы знаний (knowledge graphs) кажутся мне недооценёнными; это хорошо развитая область ([Hogan et al., 2022](#); [Ji et al., 2021](#); [Heist et al., 2020](#); [Yan et al., 2018](#)), но кажется, что их можно было бы использовать чаще
- Вершины — объекты, рёбра — отношения между ними
- Объектов много (могут быть миллиарды), отношений мало (тысячи)

(Albert Einstein, **BornIn**, German Empire)

(Albert Einstein, **SonOf**, Hermann Einstein)

(Albert Einstein, **GraduateFrom**, University of Zurich)

(Albert Einstein, **WinnerOf**, Nobel Prize in Physics)

(Albert Einstein, **ExpertIn**, Physics)

(Nobel Prize in Physics, **AwardIn**, Physics)

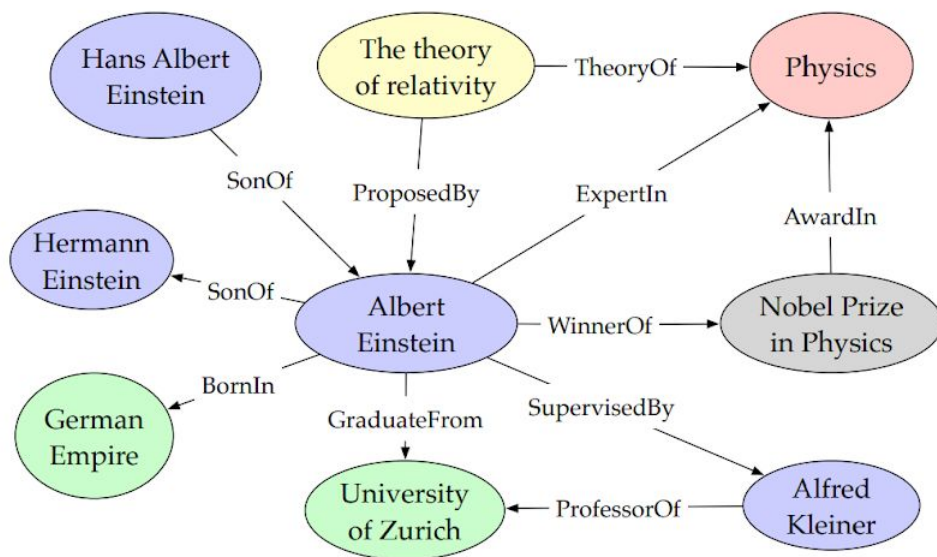
(The theory of relativity, **TheoryOf**, Physics)

(Albert Einstein, **SupervisedBy**, Alfred Kleiner)

(Alfred Kleiner, **ProfessorOf**, University of Zurich)

(The theory of relativity, **ProposedBy**, Albert Einstein)

(Hans Albert Einstein, **SonOf**, Albert Einstein)

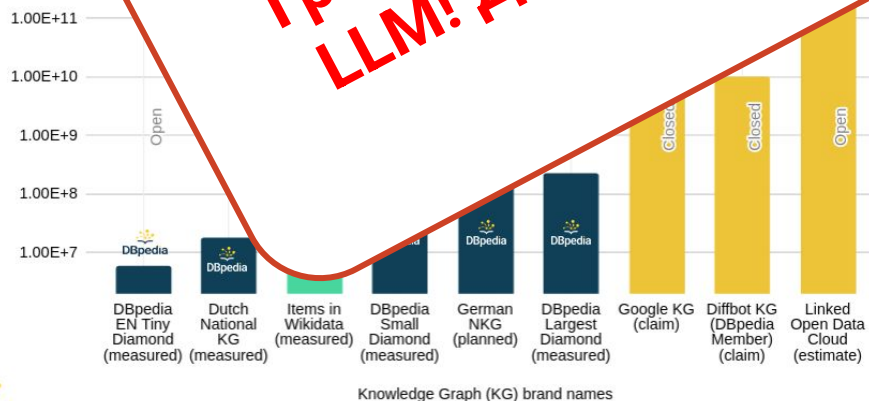


Графы знаний

- Например, Google Knowledge Graph — это структура, из которой происходят панели с фактами в Google
- DBpedia — граф знаний Wikipedia; есть графы с миллиардами фактов. Можно в них искать

Графы знаний могут помочь и современным LLM! Давайте посмотрим на пару примеров

Sep 2020:



Florence Price

American

born April 9, 1887, Little Rock, AR

died June 3, 1953, Chicago, IL

Education: The University of Chicago, New England Conservatory of Music, American Conservatory of Music

Children: Edith Cassandra Price, Thomas Jr., Florence Price Robinson

Albums: Symphonies: no. 1 in E minor / no. 4 in D minor, MORE

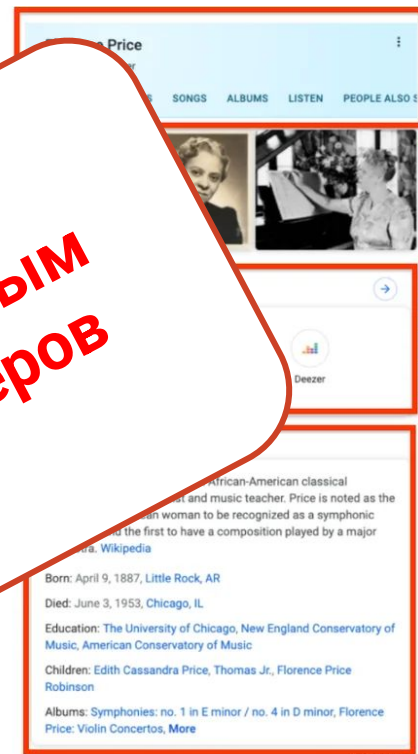
Songs

Dances in the Canebrakes

Fantasia Negre

Song To The Dark Virgin

View 15+ more



Top results

Wikipedia • wiki • Florence Price

Florence Price - Wikipedia

Florence Beatrice Price (née Smith; April 9, 1887 – June 3, 1953) was an African-American classical composer, pianist, organist ...

Years active: 1899–1952

Occupation: Musical composer, pianist, organist; music teacher

Biography Personal life and death Rediscovery of works

Songs

Dances in the Canebrakes

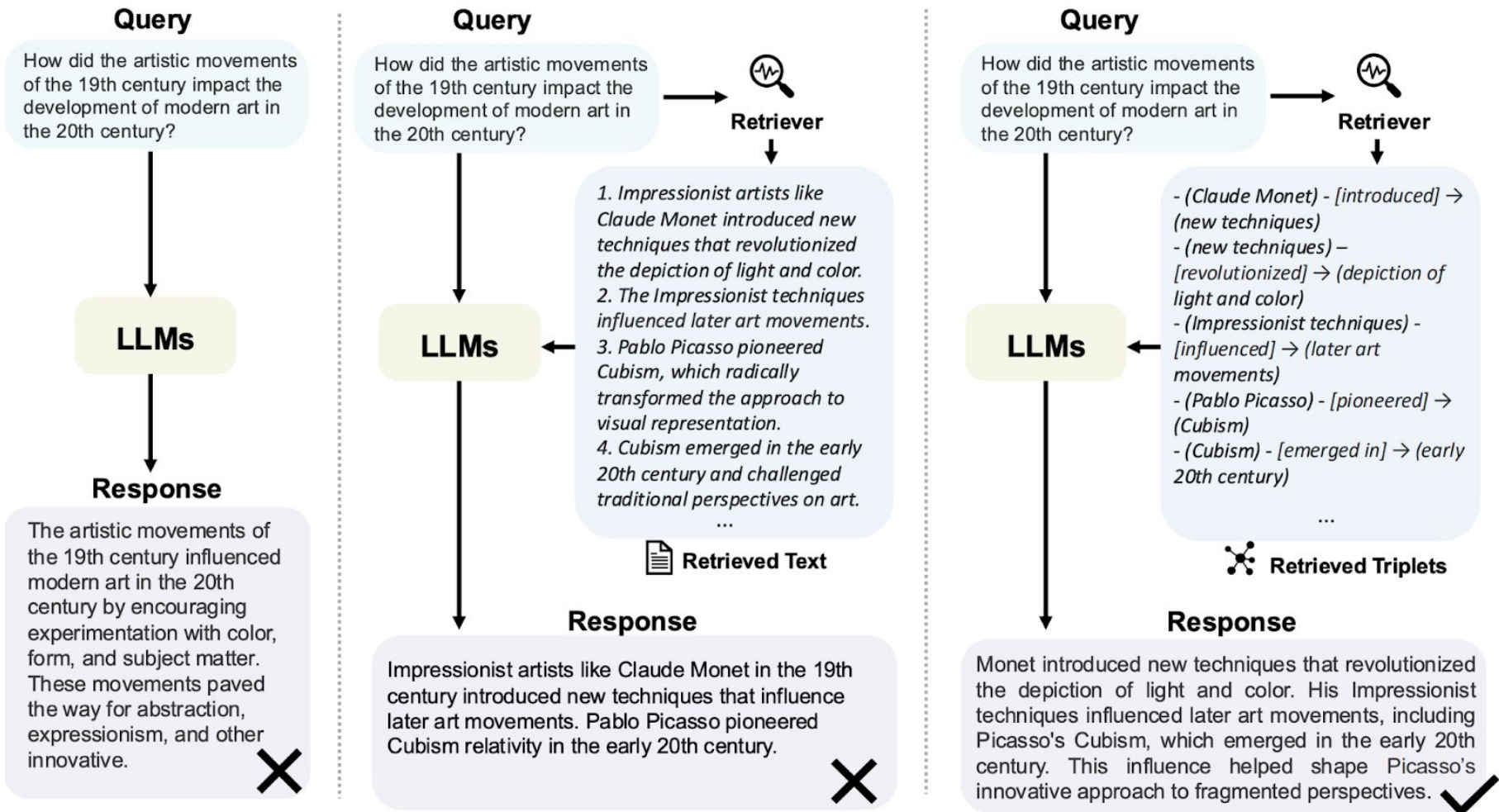
Fantasia Negre

Song To The Dark Virgin

More songs

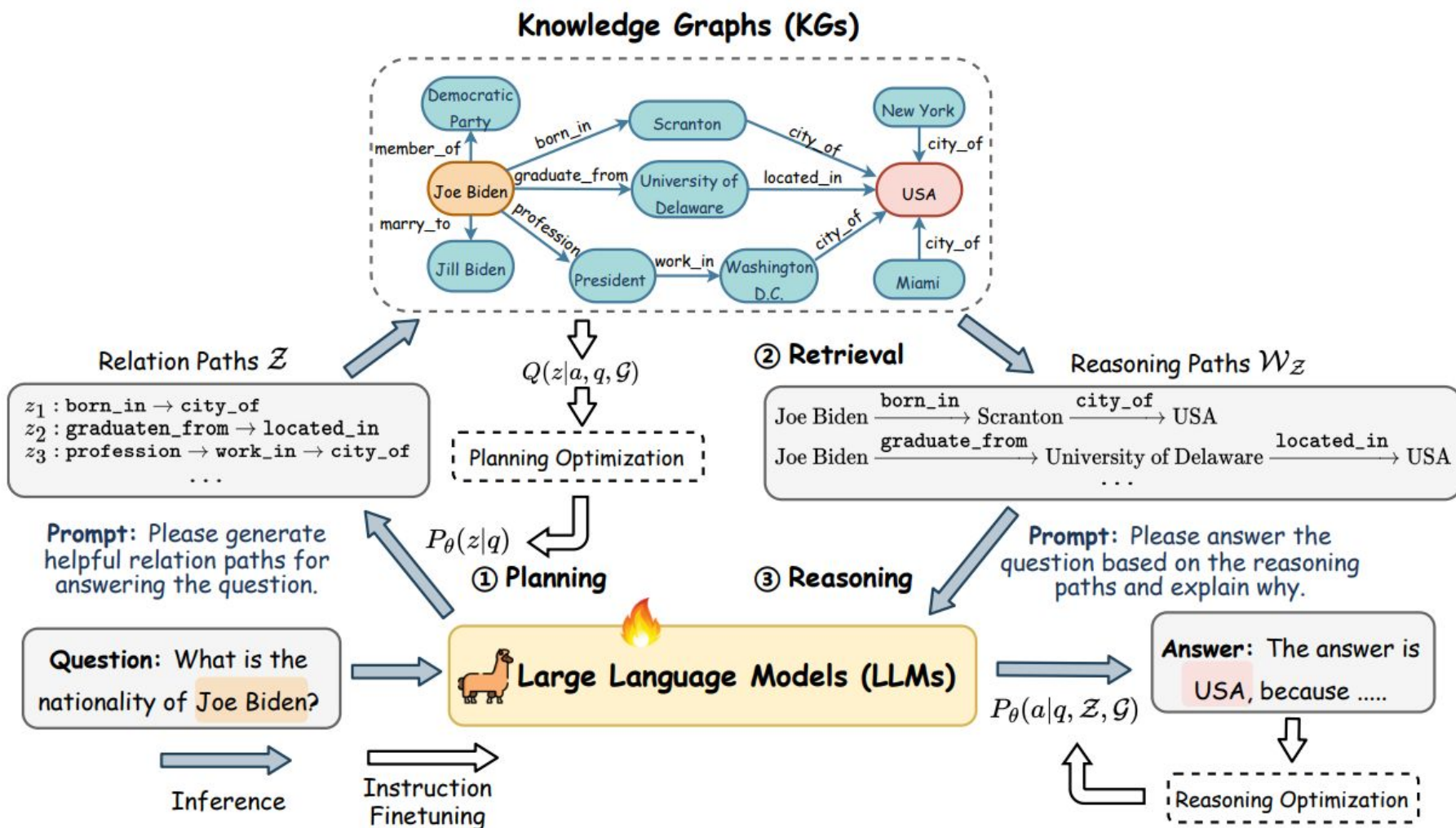
Графы знаний

- [Peng et al. \(2024\)](#): в контексте RAG (retrieval-augmented generation), если искать структурированные триплеты, ответы становятся точнее



Графы знаний

- [Luo et al. \(2024\)](#): reasoning on graphs (RoG)



Графы знаний

- [Luo et al. \(2024\)](#): reasoning on graphs (RoG)
- Графы знаний дают структурированную информацию, которая уже сразу предназначена для логического вывода и сбора данных

- Структура, которую даёт граф знаний, помогает лучше отвечать на вопросы и избегать галлюцинаций, в том числе если это делает LLM

Question	What type of government is used in the country with Northern District?
Answer	Parliamentary system
ChatGPT + CoT	To determine what type of government is used in a country with a Northern District, we need more specific information . The term "Northern District" does not specify the name of any particular country or provide enough context to identify its government type. Could you please provide additional details or clarify the specific country you are referring to?
Reasoning Paths	Northern District → location.administrative_division.first_level_division_of → Israel → government.form_of_government.countries → Parliamentary system
RoG	The type of government used in the country with the Northern District is a Parliamentary system. Explanations: - Northern District → location.administrative_division.first_level_division_of → Israel: The Northern District is a part of Israel. - Israel → government.form_of_government.countries → Parliamentary system: Israel has a Parliamentary system of government. So, by following the reasoning paths provided, we can conclude that the country with the Northern District, which is Israel, uses a Parliamentary system of government.

(a) RoG gathers additional knowledge to answer a question

Графы знаний

- [Luo et al. \(2024\)](#): reasoning on graphs (RoG)
- Графы знаний дают структурированную информацию, которая уже сразу предназначена для логического вывода и сбора данных

- Структура, которую даёт граф знаний, помогает лучше отвечать на вопросы и избегать галлюцинаций, в том числе если это делает LLM

Question	Where is the home stadium of the team who won the 1946 World Series championship?
Answer	Busch Stadium
ChatGPT + CoT	Step 1: Identify the team that won the 1946 World Series championship. The team that won the 1946 World Series championship was the St. Louis Cardinals. Step 2: Determine the home stadium of the St. Louis Cardinals during that time. The St. Louis Cardinals' home stadium during the 1946 season was Sportsman's Park. Therefore, the possible answer to the question "Where is the home stadium of the team who won the 1946 World Series championship?" is: - Sportsman's Park.
Reasoning Paths	1946 World Series → sports.sports_team.championships → St. Louis Cardinals → sports.sports_team.arena_stadium → Busch Stadium 1946 World Series → sports.sports_team.championships → St. Louis Cardinals → sports.sports_team.arena_stadium → Roger Dean Stadium
RoG	Based on the reasoning paths provided, the home stadium of the team who won the 1946 World Series championship is Busch Stadium. This conclusion is based on the following path: 1. 1946 World Series → sports.sports_team.championships → St. Louis Cardinals → sports.sports_team.arena_stadium → Busch Stadium The reasoning path leads us to the St. Louis Cardinals as the team that won the 1946 World Series, and Busch Stadium is the stadium associated with the St. Louis Cardinals. Therefore, Busch Stadium is the home stadium of the team that won the 1946 World Series championship.

(b) RoG successfully avoids hallucination

Графы знаний

- [Belova et al. \(Oct 10, 2025\)](#): с другой стороны, LLM могут помочь собирать графы знаний, но это оказывается не так просто

Prompt. Please complete the following medical KG triple (head, relation, tail):
(chronic kidney disease, has_finding_site, ...)

based on the sequence:

Chronic kidney disease (CKD) is a renal disorder. However, neuroimaging cohorts of people with CKD have reported subtle, group-level abnormalities within the cerebellar gray matter. Studies note modest reductions or regional alterations in cerebellar gray-matter volume, cortical thickness, and diffusion metrics. These observations are heterogeneous and not diagnostic, yet they place observable findings at the cerebellar gray matter in CKD. Thus, CKD may be associated with cerebellar gray-matter changes.

Gemini 2.5 Pro: (chronic kidney disease, has_finding_site, cerebellar gray matter)

The provided text explicitly states that neuroimaging studies “place observable findings at the cerebellar gray matter in CKD.”

GPT-5: Based on the medical knowledge graph triple format and the provided sequence, the completed triple would be: (chronic kidney disease, has_finding_site, cerebellar gray matter)

This is based on the text where chronic kidney disease (CKD) is associated with observable findings in the cerebellar gray matter, specifically mentioning reductions in cerebellar gray-matter volume, cortical thickness, and diffusion metrics.

Графы знаний

- [Belova et al. \(Oct 10, 2025\)](#): с другой стороны, LLM могут помочь собирать графы знаний, но это оказывается не так просто

Prompt. Please complete the following medical KG triple (head, relation, tail):
(chronic kidney disease, has_finding_site, ...)

based on the sequence:

Chronic kidney disease (CKD) is a renal disorder. However, neuroimaging cohorts of people with CKD have reported subtle, group-level abnormalities within the cerebellar gray matter. Studies note modest reductions or regional alterations in cerebellar gray-matter volume, cortical thickness, and diffusion metrics. These observations are heterogeneous and not diagnostic, yet they place observable findings at the cerebellar gray matter in CKD. Thus, CKD may be associated with cerebellar gray-matter changes.

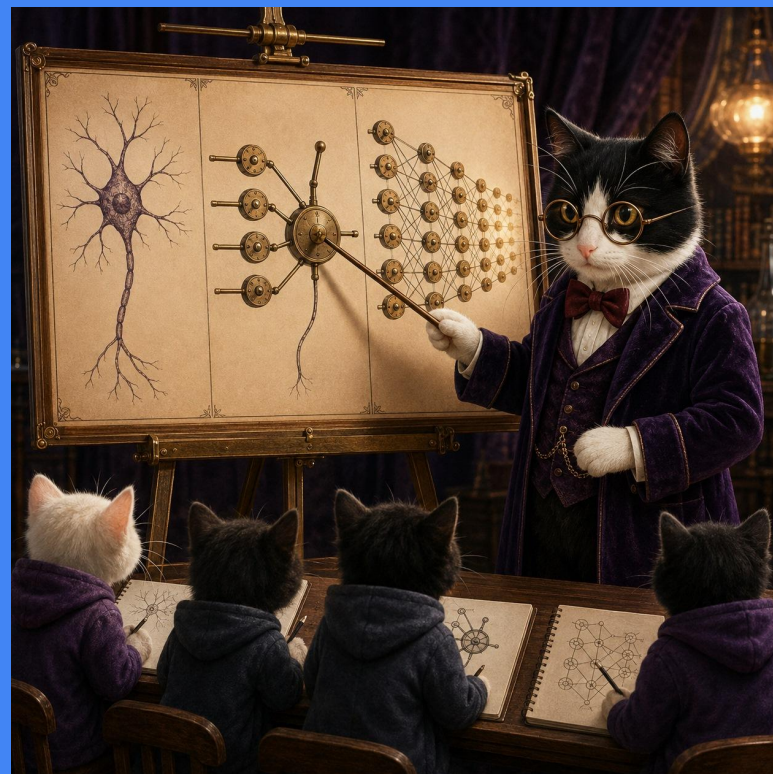
~~**Gemini 2.5 Pro:** (chronic kidney disease, has_finding_site, cerebellar gray matter)~~

~~The provided text explicitly states that neuroimaging studies “place observable findings at the cerebellar gray matter in CKD.”~~

~~**GPT-5:** Based on the medical knowledge graph triple format and the provided sequence, the completed triple would be: (chronic kidney disease, has_finding_site, cerebellar gray matter)~~

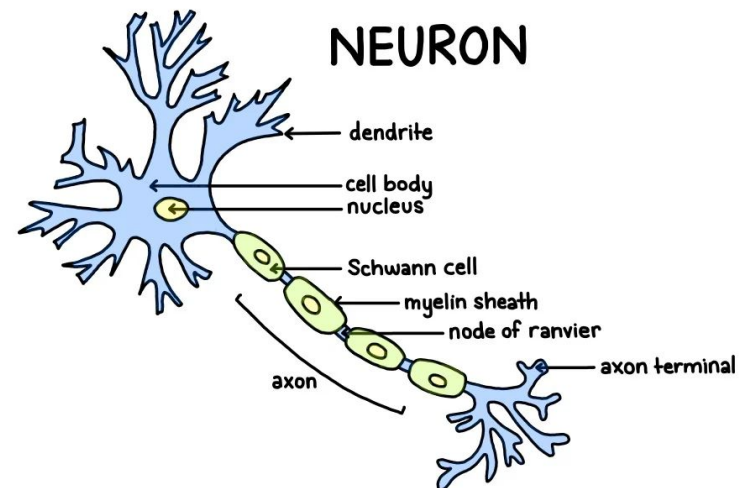
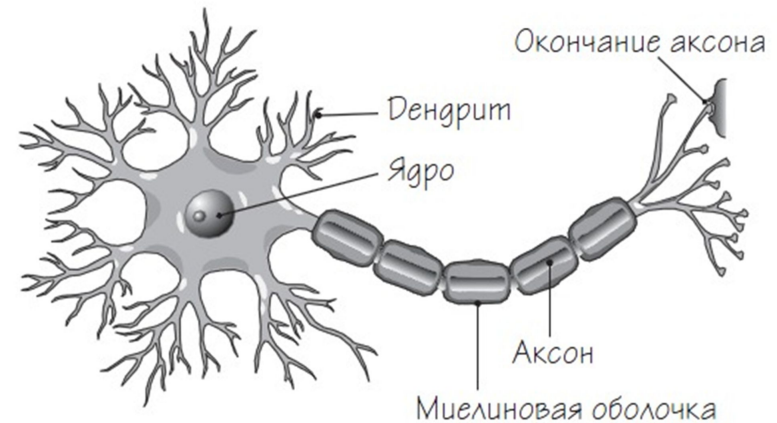
~~This is based on the text where chronic kidney disease (CKD) is associated with observable findings in the cerebellar gray matter, specifically mentioning reductions in cerebellar gray-matter volume, cortical thickness, and diffusion metrics.~~

От одного нейрона к графу вычислений



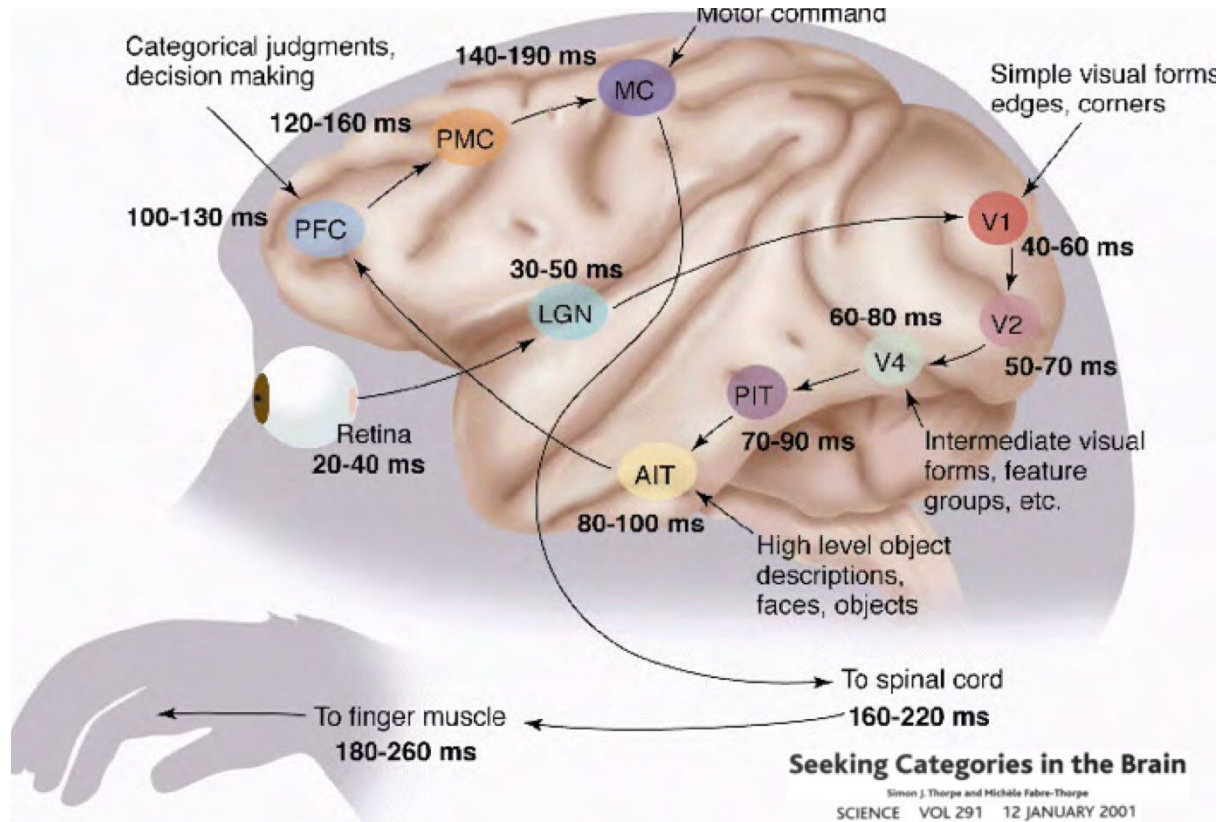
От биологии к информатике

- Мозг состоит из нейронов, которые устроены примерно одинаково
- Нейрон через дендриты получает сигнал от других нейронов, время от времени запускает сигнал по аксону, и через синапсы сигнал аксона доходит до дендритов других нейронов.
- Нейронов очень много: 10^{11} нейронов, в среднем 7000 связей у каждого, то есть 10^{15} синапсов



От биологии к информатике

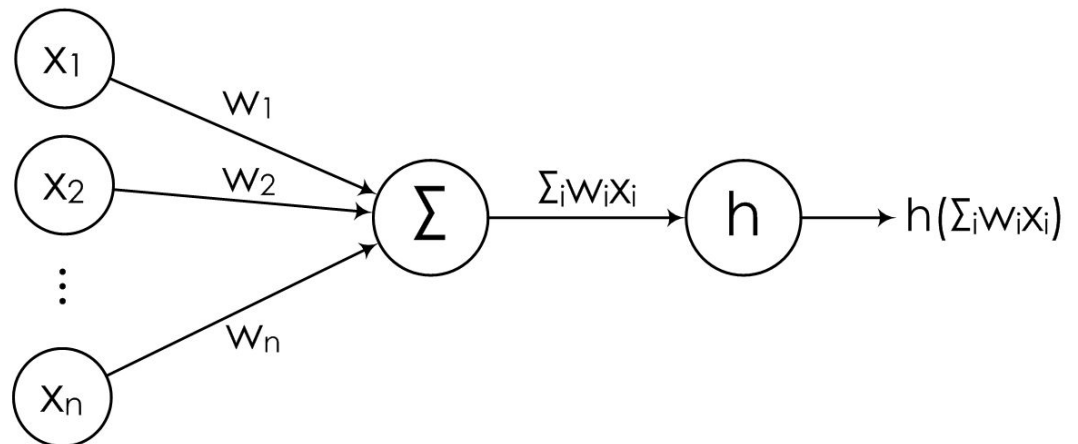
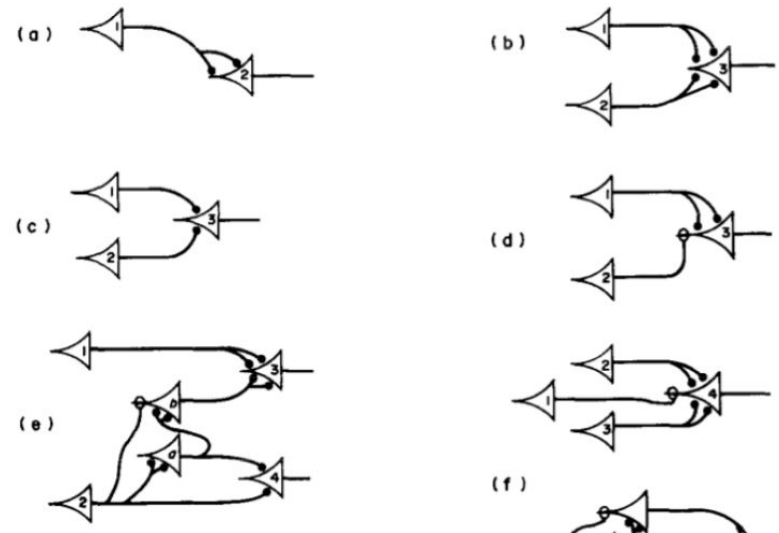
- Но «тактовая частота» этого «компьютера» очень низкая: от 10 до 200 герц.
- И при этом мы, например, распознаём лицо человека за 200-300 миллисекунд.
- Это значит, что цепочки короткие, и вычисления в мозге скорее параллельные, чем последовательные.



McCulloch, Pitts, 1943

- Искусственные нейросети появились даже раньше, чем тест Тьюринга и Дартмутский семинар
- (Маккаллох, Питтс, 1943): первая модель нейрона, которая была фактически современной!

LOGICAL CALCULUS FOR NERVOUS ACTIVITY 105



Перцептрон Розенблатта

- Как раз эту модель реализовывал и обучал первый перцептрон (Rosenblatt, 1958), о котором мы говорили в прошлый раз
- Это была первая реально работающая модель машинного обучения

FIG. 1 — Organization of a biological brain. (Red areas indicate active cells, responding to the letter X.)

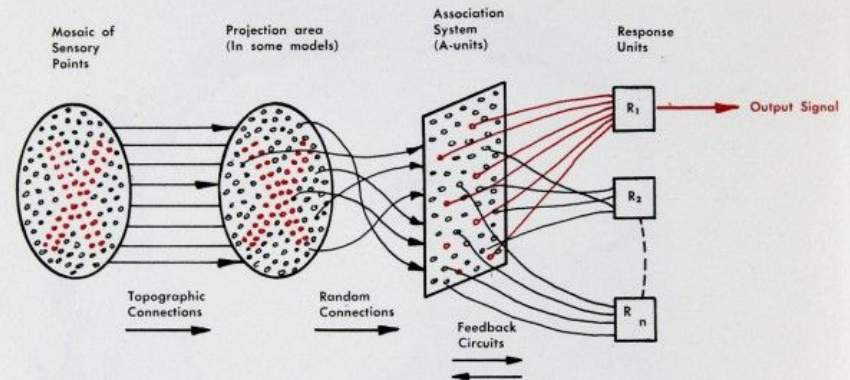
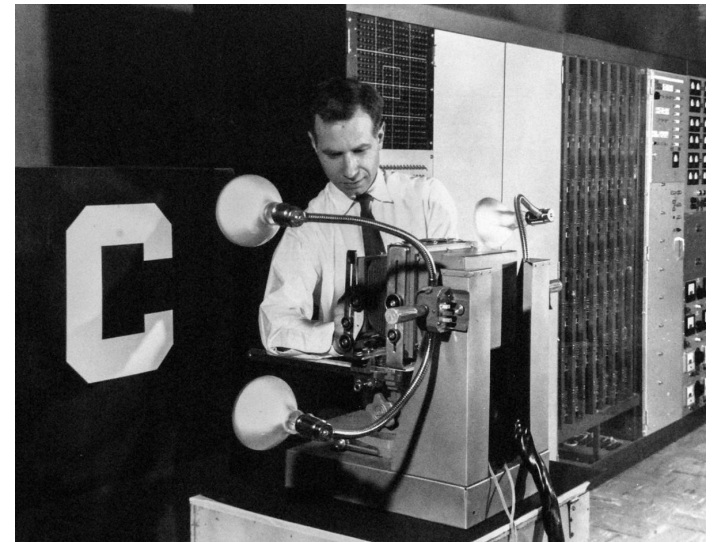
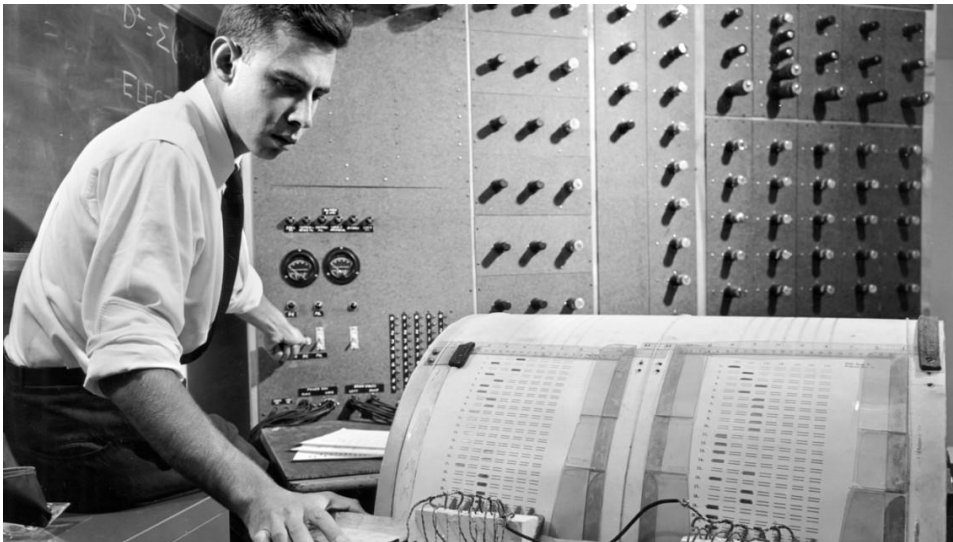
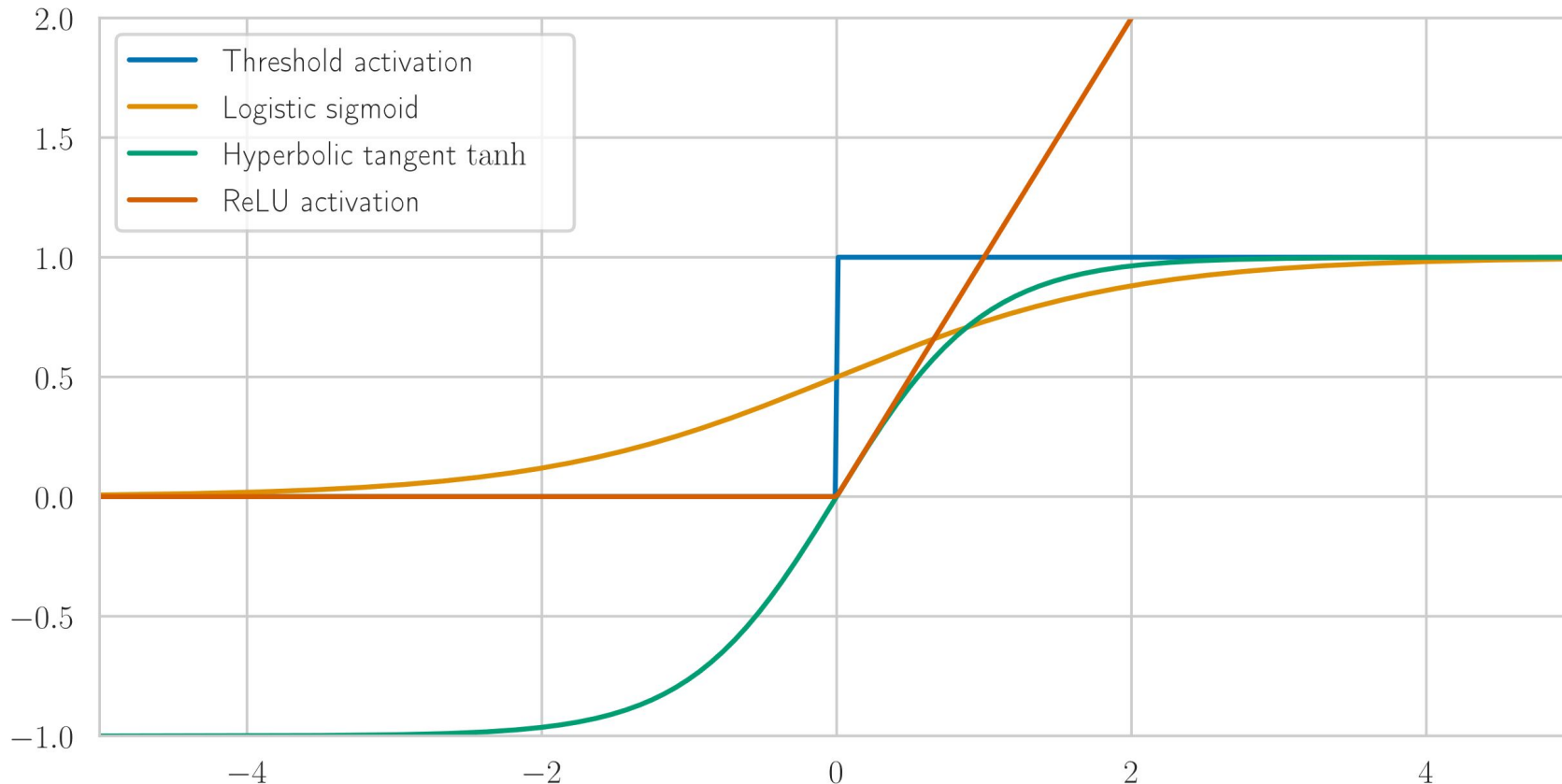


FIG. 2 — Organization of a perceptron.



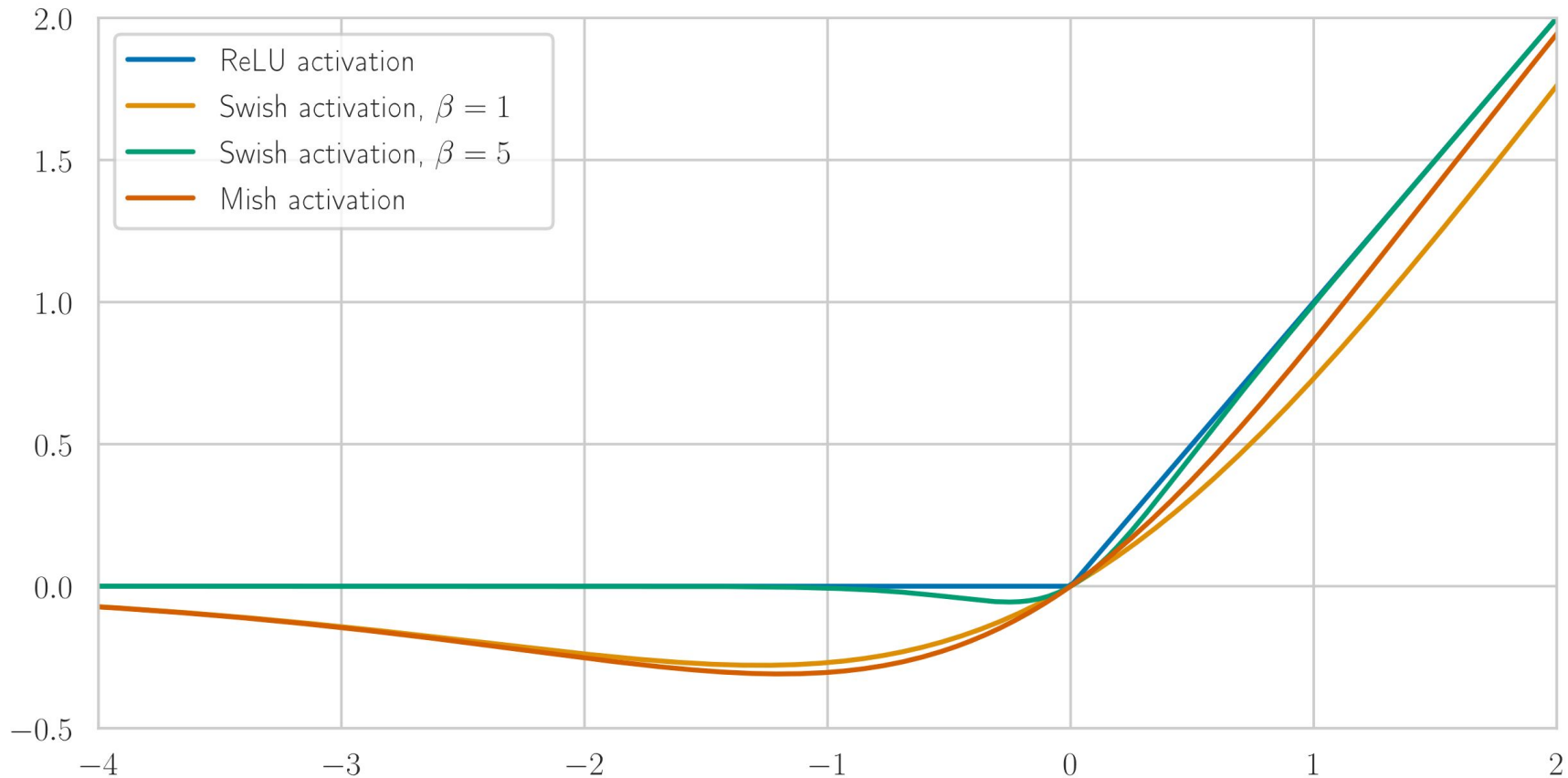
Функции активации

- В наше время появились и другие виды связей (например, механизмы внимания), но в основном сети состоят из таких же искусственных нейронов; только функции активации меняются



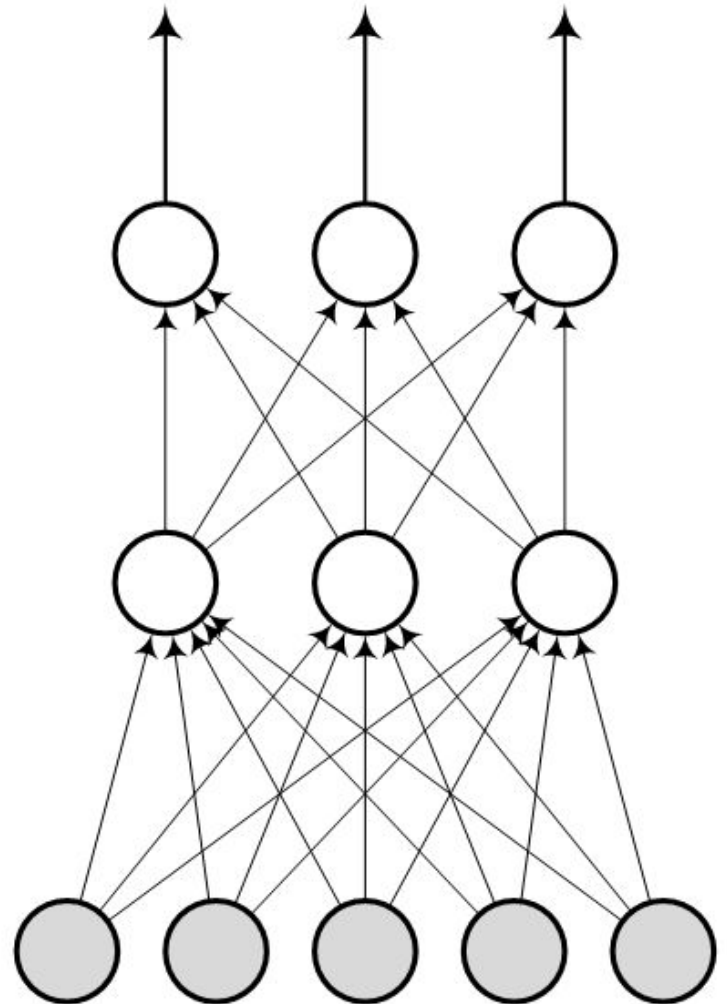
Функции активации

- В наше время появились и другие виды связей (например, механизмы внимания), но в основном сети состоят из таких же искусственных нейронов; только функции активации меняются



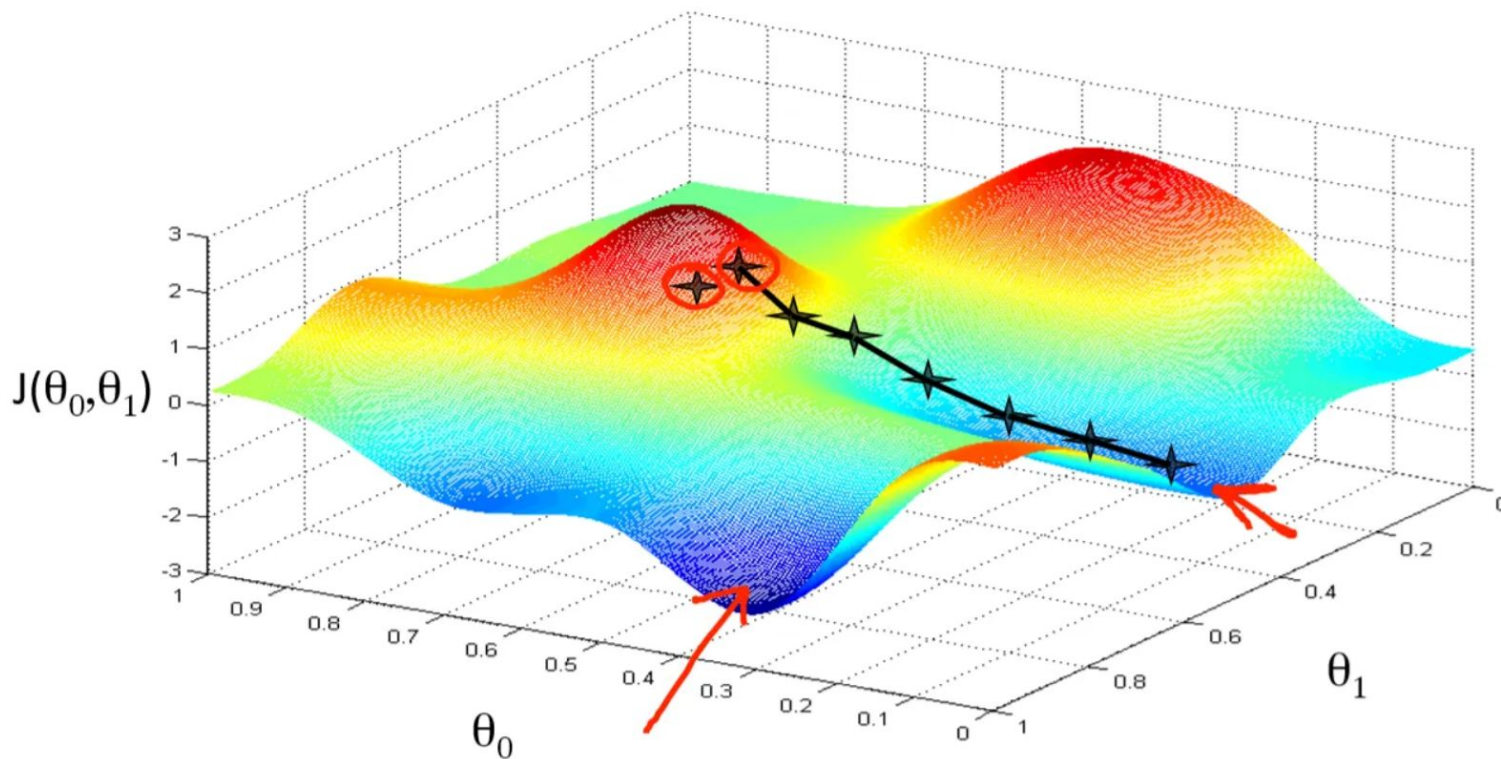
Коннекционизм

- Нейроны соединяются в сети
- Принцип коннекционизма: большая композиция простых объектов обретает новые свойства
- Нейросеть – это граф вычислений, узлы которого – элементарные функции
- Часто такие графы делятся на слои (layers); справа – пример простой сети с двумя слоями



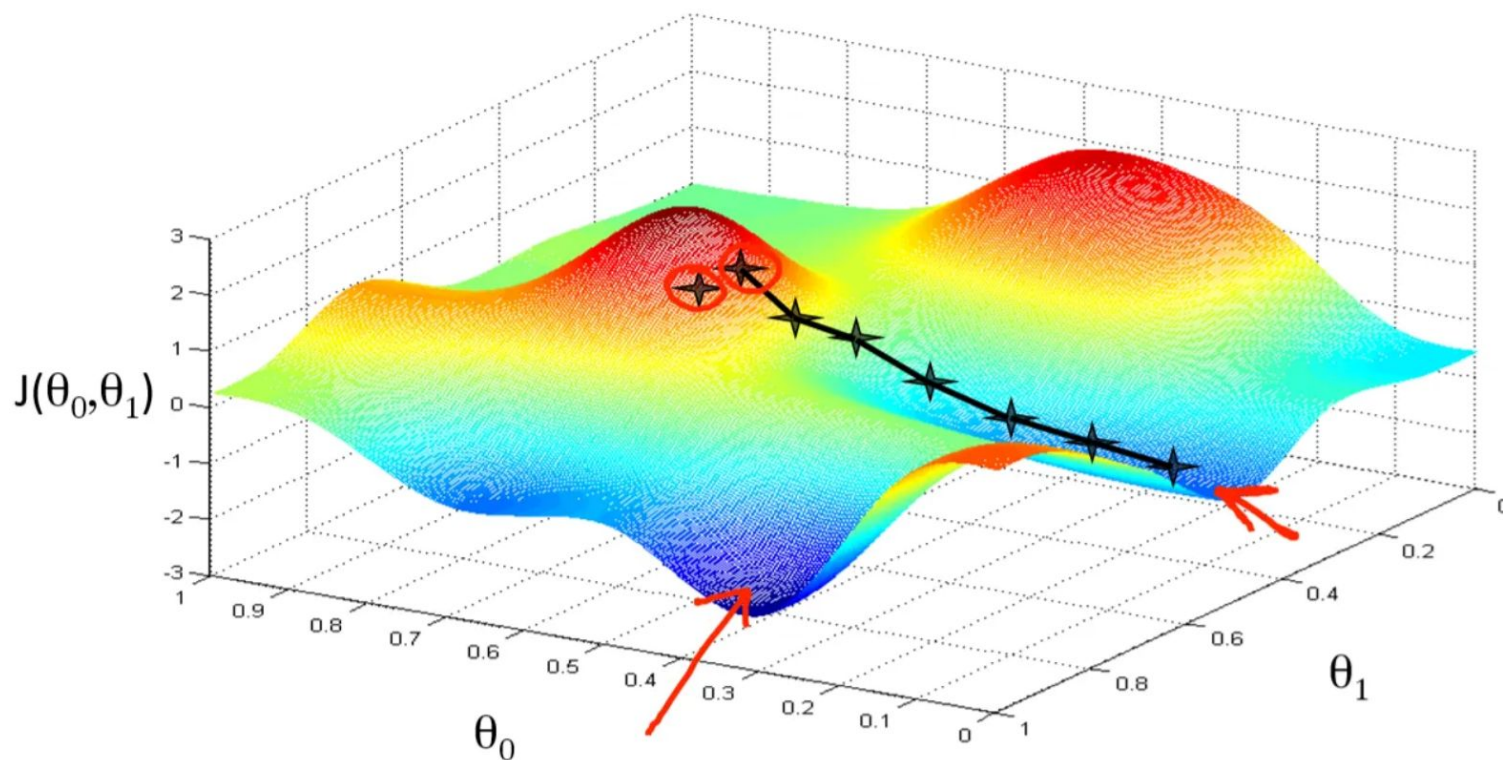
Градиентный спуск

- А потом происходит градиентный спуск. Точнее...



Градиентный спуск

- А потом происходит градиентный спуск. Точнее, *стохастический градиентный спуск* (stochastic gradient descent, SGD), потому что вычислить всю функцию ошибки было бы слишком дорого





Южный федеральный
университет

**Спасибо за
внимание!**



@SINECOR

